

# Краткий справочник R

## Оглавление

<b>Начало работы.....</b>	<b>3</b>
Способы работы в Windows .....	3
Установка пакетов.....	3
Рабочая область.....	3
Элементарные команды.....	3
<b>Основы и помощь .....</b>	<b>3</b>
<b>Данные (создание).....</b>	<b>4</b>
Последовательности.....	5
Строки .....	5
<b>Данные (загрузка, чтение, запись и сохранение).....</b>	<b>5</b>
<b>Данные (выбор и манипуляция) .....</b>	<b>6</b>
<b>Манипулирование данными.....</b>	<b>7</b>
Массивы и матрицы .....	7
Фреймы данных.....	8
Индексирование (фрейм данных) .....	9
Индексирование (списков) .....	9
Индексирование (Матрицы).....	9
Индексирование (vectors) .....	9
<b>Переменные (преобразование) .....</b>	<b>10</b>
<b>Переменные (информация).....</b>	<b>10</b>
<b>Переменные (управление).....</b>	<b>10</b>
<b>Даты и время .....</b>	<b>10</b>
Временные ряды.....	11
<b>Операторы .....</b>	<b>11</b>
Группа "Math":.....	11
Группа "Ops":.....	13
Группа "Summary":.....	13
Группа "Complex": .....	13
Другие полезные операторы .....	13
<b>Управление последовательностью выполнения .....</b>	<b>14</b>
Операторы условия .....	14
Операторы цикла.....	14
Функции .....	14
Обработка ошибок .....	14
<b>Статистика .....</b>	<b>15</b>
Основные статистики.....	15
Распределения .....	16
<b>Регрессии .....</b>	<b>16</b>
OLS (МНК) подгонка линейной модели.....	17
Проверка пригодности OLS .....	17
Менее чувствительные к выбросам и гетероскедастичности регрессии .....	18
<i>Стойкие (resistant) регрессии.....</i>	<i>18</i>

Робастные регрессии.....	18
Сравнение регрессий.....	18
Пошаговый выбор переменных .....	19
Анализ коллинеарности .....	19
Уменьшение величины коэффициентов.....	19
Универсальные функции для извлечения информации о модели .....	19
Обобщенные наименьшие квадраты (GL) .....	19
Нелинейные модели.....	20
Функции прогноза.....	20
<b>Сглаживание (детрендирование) .....</b>	<b>20</b>
Сплаины .....	20
Подгонка поверхностей полиномами.....	20
Ядерное сглаживание.....	20
Фильтры .....	21
<b>Оптимизация и модели подгонки .....</b>	<b>21</b>
<b>Стационарные модели .....</b>	<b>21</b>
<b>Нестационарные модели.....</b>	<b>22</b>
Несезонные модели ARIMA.....	22
Сезонные модели ARIMA .....	22
Модели ARCH .....	22
<b>Процессы долгосрочной памяти .....</b>	<b>23</b>
<b>Многомерные модели.....</b>	<b>23</b>
<b>Модели пространства состояний .....</b>	<b>23</b>
<b>Анализ остатков .....</b>	<b>23</b>
<b>Графика .....</b>	<b>23</b>
Команды низкого уровня.....	23
Параметры.....	24
Рисование .....	25
Устройства .....	27
3-D поверхности (пакет ggl).....	28
<b>Перечень пакетов эконометрики.....</b>	<b>28</b>

## Начало работы

<http://www.r-project.org>.

Загрузка R и всего остального.

<http://stat.ethz.ch/R-manual/R-patched/library/base/html/Startup.html> Старт системы

## Способы работы в Windows

<i>Rterm</i>	вводим команды в ответ на запрос системы;
<i>Rgui</i>	графический интерфейс
<i>изменение директории при старте</i>	правая кнопка мыши по иконке R и изменить «свойства», указав директорию при старте.
<i>q()</i>	Окончание работы
<i>esc</i>	прерывание работы

## Установка пакетов

<i>INSTALL package1</i>	Установить пакет <i>package1</i>
<i>installed.packages()</i>	Список установленных пакетов
<i>library(package1)</i>	Загрузить пакет <i>package1</i>

## Рабочая область

<i>setwd("G:/Program Files/R-2.15.0/My_library")</i>	установка рабочей директории
<i>save.image()</i>	сохраняет рабочую область в скрытом файле <i>.RData</i>
<i>save.image("myimage.rda")</i>	сохраняет рабочую область в конкретном файле
<i>save(file="file_name",xxx)</i>	сохранить на диск объект <i>xxx</i>
<i>load("file_name")</i>	загрузить с диска объект <i>xxx</i>
<i>source("file_name")</i>	загружается с диска файл с именем <i>file_name</i> , проверяется синтаксис, создаются объекты, выполняются команды
<b>Например:</b> <i>source("test.r")</i>	выполняет команды из файла <i>test.r</i>
<i>savehistory(file=)</i> <i>loadhistory(file=)</i> или <i>(altF/altH)</i>	сохранить/загрузить историю команд

## Элементарные команды

<i>ls()</i>	Список всех ОБЪЕКТОВ в рабочей области
<i>ls.str()</i>	Перечисляет детали всех объектов
<i>str(myobject)</i>	Список подробностей объекта
<i>myobject</i>	печатает объект
<i>list.files()</i>	Список файлов в директории.
<i>rm(xxx)</i>	удалить объект с именем <i>xxx</i>
<i>rm(list=ls(all=TRUE))</i>	удалить ВСЕ объекты из рабочей области
<i>Ctrl+L</i>	Очистить консоль
<i>myobject</i>	Просто печатает объект
<i>summary(mydata)</i>	Печатает простую статистику для <i>&lt;mydata&gt;</i>
<i>"стрелка вверх/низ"</i>	Вернуться/перейти к следующей команде

## Основы и помощь

<i>?topic</i>	Документация по теме
<i>apropos('topic')</i>	Имена всех объектов в списке поиска, удовлетворяющих правильному выражению <i>topic'</i>
<i>attach(x)</i>	База <i>x</i> для пути поиска R; <i>x</i> может быть списком, фреймом данных, или файлом данных R, созданным сохранением. Используйте <i>search()</i> для показа пути поиска

<code>detach(x)</code>	<code>x</code> отключить от пути поиска R; <code>x</code> может быть именем или строкой символов объектом, ранее <code>attached</code> (присоединенным), или пакетом
<code>dir()</code>	Показать файлы в текущей директории
<code>example(command)</code>	Примеры команд
<code>help(package=mva)</code>	Справка, например, по пакету <code>mva</code>
<code>help(topic)</code>	Документация по теме
<code>help.search('topic')</code>	Поиск системы справки
<code>help.start()</code>	Начать справку в версии HTML
<code>library(x)</code>	Загрузить пакет; <code>library(help=x)</code> перечисляет наборы и функции в пакете <code>x</code>
<code>ls()</code>	Показать объекты на пути поиска; укажи <code>'pat'</code> для поиска по образцу
<code>ls.str()</code>	<code>str()</code> для каждой переменной на пути поиска
<code>methods(a)</code>	Gjrfpfnm vtnjls S3 lkz a
<code>methods(class=class(a))</code>	Список всех методов в обрабатываемых объектах класса <code>a</code>
<code>options(...)</code>	Установить или проверить глобальные опции; наиболее общие: <code>width</code> , <code>digits</code> , <code>error</code>
<code>str(a)</code>	Показать внутреннюю структуру объекта R
<code>summary(a)</code>	Итоговая информация для <code>'a\$summary'</code> - обычно статистические итоги, но она является универсальной, что означает разные операции для разных классов объектов <code>a</code>

## Данные (создание)

<code>array(x, dim=)</code>	Массив с данными <code>x</code> ; указываются размерности подобно <code>dim=c(3,4,2)</code> ; элементы <code>x</code> рецеклично повторяются, если <code>x</code> не имеет досточной длины
<code>c(...)</code>	Универсальная функция с комбинированием аргументов в вектор по умолчанию; с <code>recursive=TRUE</code> descends through lists combining all elements into one vector
<code>cbind(...)</code>	Вид <code>rbind(...)</code> для колонок
<code>data.frame(...)</code>	Создает фрейм данных с именованными или без имени аргументами; <code>data.frame(v=1:4, ch=c('a', 'b', 'c', 'd'), n=10)</code> ; более короткие вектора рециклично дополняются для длины самых длинных
<code>expand.grid()</code>	Фрейм данных из всех комбинаций предоставленных векторов и факторов
<code>factor(x, levels=)</code>	Кодирует вектор <code>x</code> как фактор
<code>from:to</code>	Создает последовательность; <code>'.'</code> имеет приоритетность; <code>1:4 + 1</code> is '2, 3, 4, 5'
<code>gl(n, k, length=n*k, labels=1:n)</code>	Генерирует уровни (факторов) путем спецификации паттернов их уровней; <code>k</code> является числом уровней, и <code>n</code> является количеством повторений
<code>list(...)</code>	Создает список с именем или без имени аргументов; <code>list(a=c(1, 2), b='hi', c=3i)</code> ;

---

<code>matrix(x, nrow=, ncol=)</code>	Матрица; элементы <i>x</i> рецеклично повторяются
<code>rbind(...)</code>	Комбинируются аргументы рядами для матрицы, фрейма данных и других

### Последовательности

<code>x&lt;- 0:7</code>	в <i>x</i> содержится последовательность чисел от 0 до 7
<code>rep(x, times)</code>	Повторяет <i>x</i> раз; используй 'each=' для повторения 'each' элементов <i>x</i> раз; <code>rep(c(1, 2, 3), 2)</code> равно 1 2 3 1 2 3; <code>rep(c(1, 2, 3), each=2)</code> равно 1 1 2 2 3 3
<code>seq(along=x)</code>	Создает 1, 2, ..., <code>length(x)</code> ; полезно для циклов
<code>seq(from, to)</code>	Создает последовательность 'by=' указывает приращение; 'length=' указывает требуемую длину
<code>seq(1,10,by=2)</code>	генерирует последовательность нечётных чисел 1, 3, 5, 7, 9
<code>seq(2,10,2)</code>	генерирует последовательность чётных чисел 2, 4, 6, 8, 10
<code>set.seed(125141)</code>	задаёт начальное состояние ГСЧ
<code>y&lt;- x[order(x)]</code>	<i>y</i> – вектор по возрастанию
<code>z&lt;- x[order(x,decreasing = TRUE)]</code>	по убыванию

### Строки

<code>grep(pattern, x)</code>	Ищет соответствие образцу в <i>x</i> ; смотри ?regex
<code>gsub(pattern, replacement, x)</code>	Замена соответствий, определенных правильным выражением соответствия; <code>sub()</code> аналогичен, но лишь заменяет первое вхождение
<code>match(x, table)</code>	Вектор позиций первого соответствия для элементов <i>x</i> в таблице <i>table</i>
<code>nchar(x)</code>	Число символов
<code>paste(...)</code>	Слить вектора после преобразования в символы; 'sep=' is the string to separate terms (a single space is the default); 'collapse=' is an optional string to separate 'collapsed' results
<code>pmatch(x, table)</code>	Частичное соответствие для элементов <i>x</i> среди таблицы
<code>strsplit(x, split)</code>	Разделение <i>x</i> соответственно для разделяемой подстроки
<code>substr(x, start, stop)</code>	Подстрока в символьном векторе; также может присвоить как: <code>substr(x, start, stop)=value</code>
<code>tolower(x)</code>	Преобразовать в строчные буквы
<code>toupper(x)</code>	Преобразование в заглавные буквы
<code>x %in% table</code>	Аналогичен <code>match(x,table)</code> , но возвращает логический вектор

### Данные (загрузка, чтение, запись и сохранение)

<code>data(x)</code>	Загружает указанный набор данных
<code>data.entry()</code>	Spreadsheet
<code>download.file('url1')</code>	Из интернета
<code>load()</code>	Сохраняет набор данных, записанный по сохранению (save)

---

<code>read.csv('file', header=TRUE)</code>	Вид <code>read.table(file)</code> , но с набором умолчаний для чтения: запятая-разделитель файлов
<code>read.delim('file', header=TRUE)</code>	Вид <code>read.table(file)</code> , но с набором умолчаний для чтения: табуляция-разделитель файлов
<code>read.fwf('file', widths, header=FALSE, ...)</code>	Читает таблицу с форматом данных фиксированной ширины в 'data.frame'; ширина равна вектору целых, определяющих ширину полей фиксированной ширины
<code>read.table('file')</code>	Читает файл в формате таблицы и создает фрейм данных из нее; Разделителем по умолчанию <code>sep=' '</code> является пробел; используй <code>header=TRUE</code> для чтения первой строки в качестве имен колонок; используй <code>as.is=TRUE</code> для блокирования конвертации вектора символов в факторы; используй <code>comment.char='#'</code> для блокирования интерпретации '#' в качестве комментария; используй <code>skip=n</code> для пропуска <code>n</code> строк перед чтением данных; смотри справку для опции по именованию строк, обработки NA и других
<code>read.table(file('clipboard'), header=T)</code>	Читает содержимое таблицы из кармана
<code>save('file', ...)</code>	Сохраняет указанные объекты <code>objects (...)</code> в XDR в двоичном формате, независимом от платформы
<code>save.image('file')</code>	Сохраняет все объекты
<code>write(object, 'file')</code>	Записывает объекты в файл с именем <code>Name</code>
<code>write.table(dataFrame, 'file')</code>	Пишет таблицу
<code>write.table(x, file=' ', row.names=TRUE, ...)</code>	Prints <code>x</code> after converting to a data frame; if quote is TRUE, character or factor columns are surrounded by quotes (' '); sep is the field separator; eol is the end-of-line separator; na is the string for missing values; Используй <code>col.names=NA</code> to add a blank column header to get the column headers aligned correctly for spreadsheet input
<code>cat(..., file=' ', sep=' ')</code>	Печатает аргументы после преобразования в символы; <code>sep</code> является символом-разделителем между аргументами
<code>format(x, ...)</code>	Форматировать объект R для красивой печати
<code>print(a, ...)</code>	Печатает свои аргументы; функция универсальная, что означает, что имеет разные методы для разных объектов
<code>read.table.url('url')</code>	Удаленный ввод
<code>scan(x)</code>	Читать вектор <code>x</code>
<code>sink(file)</code>	Вывод в файл пока <code>sink()</code>
<code>source('file')</code>	Исполнить команду в файле
<code>source(file('clipboard'))</code>	Исполнить команду в кармане
<code>url.show('url')</code>	Удаленный ввод

## Данные (выбор и манипуляция)

<code>" Function="choose(n, k)</code>	Вычисляет комбинацию <code>k</code> событий среди <code>n</code> repetitions= $n!/(n-k)!k!$
<code>cut(x, breaks)</code>	Делит <code>x</code> на интервалы (факторы); <code>breaks</code> is the number of cut intervals or a vector of cut points

<code>match(x, y)</code>	Возвращает вектор такой же длины как <i>x</i> с элементами <i>x</i> , которые входят в <i>y</i> (в противном NA)
<code>na.fail(x)</code>	Возвращает сообщение об ошибке, если <i>x</i> содержит, по крайней мере, хотя бы один NA
<code>na.omit(x)</code>	Подавляет наблюдения с пропущенными данными (NA) (suppresses the corresponding line if <i>x</i> is a matrix or a data frame)
<code>prop.table(x, margin=)</code>	Table entries as fraction of marginal table
<code>rev(x)</code>	Инверсия элементов <i>x</i>
<code>sample(x, size)</code>	Случайная выборка без замены размера элементов в векторе <i>x</i> , опция <code>replace=TRUE</code> позволяет делать выборку с замещением
<code>sort(x)</code>	Сортирует элементы <i>x</i> по возрастанию; для сортировки по убыванию: <code>rev(sort(x))</code>
<code>subset(x, ...)</code>	Возвращает выборку из <i>x</i> в соответствии с критерием (...), типично сравнение); если <i>x</i> является фреймом данных, то опции выборки дают переменные для оставления или пропуск использования знака минуса
<code>table(x)</code>	Возвращает таблицу с набором разных значений <i>x</i> (типично для целых или факторов)
<code>unique(x)</code>	Если <i>x</i> является вектором или фреймом данных, то возвращает подобные объекты, но при этом подавляются дублирующие элементы
<code>which(x==a)</code>	Возвращает вектор индекса <i>x</i> , если верна операция сравнения (TRUE), в этом примере значение <i>i</i> ждя которого <code>x[i]==a</code> (аргумент этой функции должен быть переменной типа <code>logical</code> )
<code>which.max(x)</code>	Возвращает индекс максимального элемента <i>x</i>
<code>which.min(x)</code>	Возвращает индекс минимального <i>x</i>

## Манипулирование данными

### Массивы и матрицы

<code>%*%</code>	Умножение матриц
<code>colMeans(x)</code>	Быстрая версия средней колонок
<code>colsum(x)</code>	Сумма колонок для объекта, подобного матрице; <code>colSums(x)</code> является более быстрой версией
<code>diag(x)</code>	Диагональ
<code>rowMeans(x)</code>	Быстрая версия средней строки
<code>rowsum(x)</code>	Сумма строк для объекта, подобного матрице; <code>rowSums(x)</code> является более быстрой версией
<code>solve(a)</code>	Инверсия матрицы <i>a</i>
<code>solve(a, b)</code>	Solves a <code>%*% x=b</code> for <i>x</i>
<code>t(x)</code>	Транспонирование

## Фреймы данных

<code>aggregate(x, by, FUN)</code>	Разделяет фрейм данных <i>x</i> на подмножества, вычисляет итоговую статистику для каждого из них, и возвращает результат в удобной форме; <i>by</i> является списком группирующих элементов, каждый из которых имеет такую же длину, как переменные в <i>x</i>
<code>str(lnu)</code>	содержание фрейма данных
<code>summary(lnu)</code>	статистика по фрейму данных
<code>lnu\$logwage &lt;- NULL</code>	удаление переменной <code>logwage</code> из фрейма <code>lnu</code>
<code>lnu.female &lt;- subset(lnu, select=c(wage,female))</code>	
<code>lnu.female &lt;- data.frame(wage,female)</code>	выбрать подмножество <code>wage,female</code> из фрейма <code>lnu</code>
<code>lnux &lt;- subset(lnu, select=-female)</code>	выбрать все, кроме <code>female</code>
<code>lnuxx &lt;- subset(lnu, select=wage:public)</code>	выбрать все элементы с <code>wage</code> по <code>public</code>
<code>data3 &lt;- data.frame(data1\$wage, data1\$female, data2\$experience)</code>	объединить части трех фреймов данных в одном
<code>data4 &lt;- merge(data1, data2)</code>	объединить, если в <code>data1</code> и <code>data2</code> есть общий столбец
<code>lnu &lt;- na.omit(lnu)</code>	удалить все наблюдения с пропущенными данными
<code>highwage &lt;- subset(lnu, wage &gt; 90)</code>	выбрать наблюдения, где <code>wage &gt; 90</code>
<code>a &lt;- replace(a, is.na(a), 2)</code>	
<code>a[is.na(a)] &lt;- 2</code>	замена на 2 значения NA в векторе
<code>apply(x, INDEX, FUN=)</code>	A vector or array or list of values obtained by applying a function FUN to margins (INDEX) of <i>x</i>
<code>by(data, INDEX, FUN)</code>	Применяет FUN к данным фрейма данных, выделенных INDEX
<code>lapply(x, FUN)</code>	Применяет FUN к каждому элементу списка <i>x</i>
<code>merge(a, b)</code>	Сливает два фрейма данных по общему имени колонки или строки
<code>reshape(x, ...)</code>	Reshapes a data frame between 'wide' format with repeated measurements in separate columns of the same record and 'long' format with the repeated measurements in separate records; используй (direction='wide') or (direction='long')
<code>stack(x, ...)</code>	Преобразует данные, доступные как отдельная колонка в фрейме данных или списке в отдельную колонку
<code>tapply(x, INDEX, FUN=)</code>	Apply FUN to each cell of a ragged array given by <i>x</i> with indexes INDEX
<code>unstack(x, ...)</code>	Инверсия <code>stack()</code>



<code>xtabs(a, b, data=x)</code>	A contingency table from cross-classifying factors
<code>lag(ts, k)</code>	сдвиг на лаги – это lead а не лаг
<code>diff(x)</code>	дифференцирование

### Индексирование (фрейм данных)

<code>x\$name</code>	Колонка с именем 'name'
<code>x[['name']]</code>	Колонка с именем 'name'

### Индексирование (списков)

<code>x\$name</code>	Элемент списка с именем 'name'
<code>x[['name']]</code>	Элемент списка с именем 'name'
<code>x[[n]]</code>	N-й элемент списка
<code>x[n]</code>	Список с n элементами"

### Индексирование (Матрицы)

<code>x[, c(1, 3)]</code>	Колонки 1 и 3
<code>x[, j]</code>	Колонка j
<code>x['name', ]</code>	Строка с именем 'name'
<code>x[i, ]</code>	Строка i
<code>x[i, j]</code>	Элемент в строке i, колонке j"

### КАК ОБРАТИТЬСЯ К СТРОКАМ ИЛИ СТОЛБЦАМ МАТРИЦЫ M

<code>M[i, j]</code>	# элемент в i-той строке, j-том столбце
<code>M[i, ]</code>	# i-тая строка
<code>M[, j]</code>	# j-тый столбец
<code>M[c(1, 3, 5), ]</code>	# строки 1, 3 и 5
<code>M[, c(1, 3, 5)]</code>	# столбцы 1, 3 и 5
<code>M[i:j, ]</code>	# строки с i по j
<code>M[, i:j]</code>	# столбцы с i по j

### КАК УДАЛИТЬ УКАЗАННЫЕ СТРОКИ МАТРИЦЫ

<code>M[-c(1, 3, 5), ]</code>	# удаляем строки 1, 3 и 5
<code>M[-3:5, ]</code>	# удаляем строки с 3 по 5
<code>M[-i:j, ]</code>	# удаляем строки с i по j
* <code>M[-(i+1):(j+1), ]</code>	# удаляем строки с i+1 по j+1
* <code>M[-i:j+1, ]</code>	# удаляем строки с i+1 по j+1

### КАК УДАЛИТЬ УКАЗАННЫЕ СТОЛБЦЫ МАТРИЦЫ

<code>M[, -c(1, 3, 5)]</code>	# удаляем столбцы 1, 3 и 5
<code>M[, -3:5]</code>	# удаляем столбцы с 3 по 5
<code>M[, -i:j]</code>	# удаляем столбцы с i по j
* <code>M[, -(i+1):(j+1)]</code>	# удаляем столбцы с i+1 по j+1
* <code>M[, -i:j+1]</code>	# удаляем столбцы с i+1 по j+1

### Индексирование (vectors)

<code>x['name']</code>	Элемент с именем 'name'
<code>x[-(1:n)]</code>	Элемент с n+1 до конца
<code>x[1:n]</code>	Первые n элементов
<code>x[c(1, 4, 2)]</code>	Определенный элемент
<code>x[-n]</code>	Все, кроме n-го элемента

<code>x[n]</code>	N-1 элемент
<code>x[x %in% c('a', 'and', 'the')]</code>	Элемент в данном наборе
<code>unlist(список)</code>	Преобразование списка в вектор (важно для функций, работающих с векторами)

## Переменные (преобразование)

<code>as.array(x)</code>	Преобразовать тип; для полного списка используйте <code>methods(as)</code>
<code>as.character(x)</code>	Преобразовать тип; для полного списка используйте <code>methods(as)</code>
<code>as.complex(x)</code>	Преобразовать тип; для полного списка используйте <code>methods(as)</code>
<code>as.data.frame(x)</code>	Преобразовать тип; для полного списка используйте <code>methods(as)</code>
<code>as.logical(x)</code>	Преобразовать тип; для полного списка используйте <code>methods(as)</code>
<code>as.numeric(x)</code>	Преобразовать тип; для полного списка используйте <code>methods(as)</code>

## Переменные (информация)

<code>attr(x,which)</code>	Получить или устанавливать атрибуты <code>x</code>
<code>attributes(obj)</code>	Получить или установить список атрибутов <code>obj</code>
<code>class(x)</code>	Получить или установить класс <code>x</code> ; <code>class(x)='myclass'</code>
<code>dim(x)</code>	Поиск или установка размерности объекта; <code>dim(x)=c(3,2)</code>
<code>dimnames(x)</code>	Поиск или установка имени размерности объекта
<code>is.array(x)</code>	Тест типа; для полного списка используйте <code>methods(is)</code>
<code>is.character(x)</code>	Тест типа; для полного списка используйте <code>methods(is)</code>
<code>is.complex(x)</code>	Тест типа; для полного списка используйте <code>methods(is)</code>
<code>is.data.frame(x)</code>	Тест типа; для полного списка используйте <code>methods(is)</code>
<code>is.na(x)</code>	Тест типа; для полного списка используйте <code>methods(is)</code>
<code>is.null(x)</code>	Тест типа; для полного списка используйте <code>methods(is)</code>
<code>is.numeric(x)</code>	Тест типа; для полного списка используйте <code>methods(is)</code>
<code>length(x)</code>	Число элементов в <code>x</code>
<code>ncol(x)</code>	Число колонок; <code>NCOL(x)</code> аналогичен, но обрабатывает вектор как матрицу из одной строки
<code>nrow(x)</code>	Число строк; <code>NROW(x)</code> аналогичен, но обрабатывает вектор как матрицу из одной строки
<code>str(object)</code>	Печатать полезную информацию об объекте

## Переменные (управление)

<code>ls()</code>	Показать объекты на пути поиска; укажите <code>pat='pat'</code> для поиска по образцу
<code>rm(object)</code>	Удалить объект
<code>unclass(x)</code>	Удалить атрибут класса для <code>x</code>

## Даты и время

<code>as.Date(s)</code>	Конвертирует в соответствующий класс; <code>format(dt)</code> конвертирует в вид строк. Формат строки по умолчанию равен <code>'2001-02-21'</code> .
-------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Этим принимается второй аргумент для указания формата конвертации. Некоторые общие форматы: %a, %A сокращенное и полное название дня недели; %b, %B сокращенное и полное название месяца; %d день месяца (01-31); %H час (00-23); %I часы (01-12); %j день года (001-366); %m месяц (01-12); %M Минута (00-59); %p указатель AM/PM; %S секунда как десятичное число(00-61); %U Week (00-53); the first Sunday as day 1 of week 1; %w Weekday (0-6, Sunday is 0); %W Week (00-53); the first Monday as day 1 of week 1; %y Year without century (00-99). Don't использовать; %Y Year with century; %z (output only.) Offset from Greenwich; -0800 is 8 hours west of; %Z (output only.) Time zone as a character string (empty if not available)

as.POSIXct(s)

Конвертирует в соответствующий класс; format(dt) конвертирует в вид строк. Формат строки по умолчанию равен '2001-02-21'. Этим принимается второй аргумент для указания формата конвертации. Некоторые общие форматы: %a, %A сокращенное и полное название дня недели; %b, %B сокращенное и полное название месяца; %d день месяца (01-31); %H час (00-23); %I часы (01-12); %j день года (001-366); %m месяц (01-12); %M Минута (00-59); %p указатель AM/PM; %S секунда как десятичное число (00-61); %U Week (00-53); the first Sunday as day 1 of week 1; %w Weekday (0-6, Sunday is 0); %W Week (00-53); the first Monday as day 1 of week 1; %y Year without century (00-99). Don't использовать; %Y Year with century; %z (output only.) Offset from Greenwich; -0800 is 8 hours west of; %Z (output only.) Time zone as a character string (empty if not available)

z0 <- strptime("12.10.11", "%m.%d.%y")

z0 соответствует 10 декабря 2011 года

z1 <- strptime("12.10.11", "%d.%m.%Y")

z1 соответствует 12 октября 2011 года

as.numeric(z1-z0)

число дней, прошедших между z0 и z1

## Временные ряды

library(zoo)

ts <- zoo(x, date)

Временной ряд в пакете **zoo**

library(xts)

ts <- xts(x, date)

Временной ряд в пакете **xts**

## Операторы

### Группа "Math":

- *abs, sign, sqrt, floor, ceiling, trunc, round, signif*
- *exp, log, expm1, log10, cos, sin, tan, acos, asin, atan, cosh, sinh, tanh, acosh, asinh, atanh*
- *lgamma, gamma, digamma, trigamma*

- *cumsum, cumprod, cummax, cummin*

Члены этой группы зависят от  $x$ . Большинство членов принимает только один аргумент, но члены *log*, *round* и *signif* принимают один или два аргумента, *trunc* принимает один или более.

*acos*

*Arg(x)* Угол в радианах комплексного числа

*asin* арксинус

*atan* арккосинус

*atan2*

*Conj(x)* Сопряженное комплексное число

*convolve(x, y)* Вычислить несколько видов свертки двух последовательностей

*cos* Косинус

*cov(x, y)* Ковариация между  $x$  и  $y$ , или между двумя колонками  $x$  и соответствующими  $y$ , если они матрицы или фреймы данных

*cummax(x)* Вектор, в котором  $i$ -й элемент равен максимуму из  $x[1]$  до  $x[i]$

*cummin(x)* Вектор, в котором  $i$ -й элемент равен минимуму из  $x[1]$  до  $x[i]$

*cumprod(x)* Вектор, в котором  $i$ -й элемент равен произведению из  $x[1]$  до  $x[i]$

*cumsum(x)* Вектор, в котором  $i$ -й элемент равен сумме от  $x[1]$  до  $x[i]$

*diff(x)* Лаговые и повторные разности вектора  $x$

*exp* Экспонента

*fft(x)* Быстрое преобразование Фурье для массива

*filter(x, filter)* Применение линейной фильтрации для одномерного временного ряда или для каждого ряда отдельно в многомерном временном ряду

*Im(x)* Мнимая часть

*intersect(x, y)* 'set' function

*is.element(el, set)* 'set' function

*log* Логарифм

*log(x, base)* вычисляет логарифм  $x$  по основанию *base*

*log10* Десятичный логарифм

*max(x)* Максимум из элементов  $x$

*min(x)* Минимум из элементов  $x$

*Mod(x)* Модуль; *abs(x)* аналогичен

*mvfft(x)* FFT каждой колонки матрицы

*pmax(x, y, ...)* Вектор, каждый  $i$ -й элемент которого равен максимуму из  $x[i]$ ,  $y[i]$ , ...

*pmin(x, y, ...)* Вектор, каждый  $i$ -й элемент которого равен минимуму из  $x[i]$ ,  $y[i]$ , ...

prod(x)	Произведение элементов $x$
range(x)	Аналогично с(min(x), max(x))
rank(x)	Разрядность элементов $x$
Re(x)	Действительная часть комплексного числа
round(x, n)	Округление элементов $x$ до $n$ знаков
scale(x)	Если $x$ является матрицей, то центрирует и масштабирует данные; to center only используй the option scale=FALSE, to scale only center=FALSE (by default center=TRUE, scale=TRUE)
setdiff(x, y)	'set' function
setequal(x, y)	'set' function
sin	Синус
sum(x)	Сумма элементов $x$
tan	Тангенс
union(x, y)	'set' function

### Группа "Ops":

- "+", "-", "\*", "/", "^" - степень, "%%" - модуль, "%/%" – деление нацело
- "&" – «и», "|" – «или», "!" – «нет»
- "==" - равно, "!=" – не равно, "<", "<=", ">=", ">"

### Группа "Summary":

- *all* – в логическом, *any-что-либо TRUE?*
- *sum*-сумма значений, *prod*-произведение
- *min*, *max*
- *range*-мин и *max* в векторе

Члены этой группы зависят от первого предоставленного аргумента.

### Группа "Complex":

*Arg, Conj, Im, Mod, Re*

### Другие полезные операторы

~	Тильда, используемая для формул модели, может быть или унарным или бинарным
?	Справка
:	Последовательность, двоичная (в формулах модели взаимодействие)
%x%	Специальные бинарные операторы, $x$ могут быть заменены любым допустимым именем
% * %	Матричное произведение, бинарное
%o%	Внешнее произведение, бинарное
%x%	Кронекерово умножение, бинарное
%in%	Соответствие оператора, бинарного (в формулах модели: гнездованное)
<-	Левое присвоение, бинарное
->	Правое присвоение, бинарное
<<-	Слева глобальная переменная (глобальное присвоение)
\$	Подмножество списка, бинарное

## Управление последовательностью выполнения

### Операторы условия

`if(cond) expr`

`if(cond) cons.expr else alt.expr`

`ifelse(test, yes, no)`      A value with the same shape as test filled with elements from either yes or no

`if ( statement1 )`

`statement2 else`

`statement3`      Если else перенести на следующую строчку, то получим завершённый оператор `if`.

`switch(n,a1,...,ak)`      значение *n* даёт номер оператора (любые конструкции R)

### Операторы цикла

`for ( name in vector ) statement1,`

`while ( statement1 ) statement2,`

`repeat statement,`      Повторение

`next` и `break`      Прерывание цикла

### Функции

`fun1 <- function(data, data.frame, graph, limit) { [тело функции опущено]}`

Эквивалентные вызовы функции:

`ans <- fun1(d, df, TRUE, 20)`      Вызов по месту аргумента

`ans <- fun1(d, df, graph=TRUE, limit=20)`      Вызов по месту и имени

`ans <- fun1(d, df)`      Вызов по умолчанию

`"%!%" <- function(X, y) { ... }`      Новый бинарный оператор

`X%!%y`      Использование

`return(выражение)`      Возвращает значение выражения, или последнее значение в функции (значение может быть функцией)

### Обработка ошибок

`warnings()`      Вызов сообщений

`suppressWarnings(adf.test(x))`      Подавление сообщений *adf*

`stop("сообщение", filename)`      Вывод сообщения в файл и переход на уровень выше

`result <- try(nonlinear_modeling());`

`if(class(result) == "try-error") { };`

Пример:

```
result = tryCatch(  
  { expr },  
  warning = function(w) { warning-handler-code },  
  error = function(e) { error-handler-code },  
  finally { cleanup-code } )
```

`class(result)`

`"simpleError" "error"      "condition"`

## Статистика

### Основные статистики

<code>acf</code>	возвращает коррелограмму (или набор аргументов для автоковариационной функции).
<code>anova(fit, ...)</code>	Анализ таблицы дисперсий (или отклонений) для одного или более объектов подогнанных моделей
<code>aov(formula)</code>	Анализ дисперсии модели
<code>binom.test()</code>	Используй <code>help.search('test')</code>
<code>chisq.test(x)</code>	Тест хи-квадрат для матрицы $x$
<code>cor(x)</code>	Корреляция матрицы $x$ , если она является матрицей или фреймом данных (1 если $x$ является вектором)
<code>cor(x, y)</code>	Линейная корреляция между $x$ и $y$ , или корреляция матриц, если они являются матрицами или фреймами данных
<code>cor.test(a, b)</code>	Тест корреляции
<code>z\$estimate</code>	коэффициент корреляции между векторами $x$ и $y$
<code>z\$conf.int</code>	95% доверительный интервал для оценки коэффициента корреляции
<code>z\$p.value</code>	$p$ -value, достигнутое при проверке гипотезы о нулевом значении коэффициента корреляции
<code>cov(x)</code>	Ковариация элементов $x$ (вычислено на $op\ n-1$ ); если $x$ является матрицей или фреймом данных, то вычисляется дисперсия-ковариация матрицы
<code>density(x)</code>	Оценка ядерной плотности $x$
<code>fisher.test()</code>	Точный тест Fisher
<code>friedman.test()</code>	Тест Friedman
<code>mean(x)</code>	Средняя элементов $x$
<code>median(x)</code>	Медиана элементов $x$
<code>pairwise.t.test()</code>	Используй <code>help.search('test')</code>
<code>power.t.test()</code>	Используй <code>help.search('test')</code>
<code>prop.test()</code>	Тест значимости
<code>quantile(x, probs=)</code>	Выборки квантилей, соответствующих данной вероятности (по умолчанию это 0, 0.25, 0.5, 0.75, 1)
<code>sd(x)</code>	Стандартное отклонение $x$
<code>t.test()</code>	Используй <code>help.search('test')</code>
<code>var(x)</code>	Дисперсия элементов $x$ (вычислена для $n-1$ ); если $x$ является матрицей или фреймом данных, то вычисляется дисперсия-ковариация матрицы

<code>var(x, y)</code>	Ковариация между $x$ и $y$ , или между колонками $x$ и соответствующими $y$ если они являются матрицами или фреймами данных
<code>weighted.mean(x, w)</code>	Средняя $x$ с весом $w$

### Распределения

<code>rbeta(n, shape1, shape2)</code>	Beta
<code>rbinom(n, size, prob)</code>	Binomial
<code>rcauchy(n, location=0, scale=1)</code>	Cauchy
<code>rchisq(n, df)</code>	Pearson
<code>rexp(n, rate=1)</code>	Exponential
<code>rf(n, df1, df2)</code>	Fisher-Snedecor
<code>rgamma(n, shape, scale=1)</code>	Gamma
<code>rgeom(n, prob)</code>	Geometric
<code>rhyper(nn, m, n, k)</code>	Hypergeometric
<code>rlnorm(n, meanlog=0, sdlog=1)</code>	Lognormal
<code>rlogis(n, location=0, scale=1)</code>	Logistic
<code>rnbinom(n, size, prob)</code>	Negative binomial
<code>rnorm(n, mean=0, sd=1)</code>	Gaussian (normal)
<code>rpois(n, lambda)</code>	Poisson
<code>rsignrank(nn, n)</code>	Wilcoxon's Статистика
<code>rt(n, df)</code>	Student (t)
<code>runif(n, min=0, max=1)</code>	Uniform
<code>rweibull(n, shape, scale=1)</code>	Weibull
<code>rwilcox(nn, m, n)</code>	Wilcoxon's Статистика

### Регрессии

$y \sim x, y \sim 1 + x$	Регрессия $y$ на $x$ . У 1-й неявный параметр смещения, а у 2-й - явный.
$y \sim 0 + x, y \sim -1 + x, y \sim x - 1$	Простая линейная регрессия $y$ на $x$ без смещения
$\log(y) \sim x1 + x2$	Множественная регрессия $\log(y)$ на $x1$ и $x2$ с неявным смещением
$y \sim \text{poly}(x, 2)$	
$y \sim 1 + x + I(x^2)$	Параболическая регрессия $y$ на $x$ степени 2. Первая форма использует ортогональные полиномы, и вторая использует явную степень, как основание. $I(M)$ - изолированное $M$ . Внутри $M$ все операторы имеют свое нормальное арифметическое значение, и этот параметр появляется в матрице модели.
<code>full.model &lt;- lm(y ~ x1 + x2 + x3 + x4)</code>	
<code>reduced.model &lt;- step(full.model, direction="backward")</code>	



```
min.model <- lm(y ~ 1)
fwd.model <- step(min.model,
+ direction="forward",
+ scope=( ~ x1 + x2 + x3 + x4),
+ trace=0 )
```

поиск минимальной модели путем расширения

### OLS (МНК) подгонка линейной модели

<code>y.lm=lm(y~x,data=XXX)</code>	строит регрессионную модель вида $y=a+b*x$ по набору данных ( <code>data.frame</code> ), содержащему переменные $x$ и $y$
<code>y.lm =lm(y~x1+x2,data=XXX)</code>	строит регрессионную модель вида $y=a+b*x1+c*x2$ по набору данных ( <code>data.frame</code> ), содержащему переменные $x1$ , $x2$ и $y$
<code>abline(y.lm)</code>	добавляет на график регрессионную линию
<code>equation1 &lt;- formula(y.lm)</code>	извлекает формулу модели
<code>anova(y.lm)</code>	таблица ANOVA
<code>coef(y.lm)</code>	извлекает коэффициенты модели
<code>conrint(y.lm)</code>	доверительные интервалы для коэф. регрессии
<code>effects(y.lm)</code>	вектор ортогонального влияния
<code>fitted(y.lm)</code>	вектор значений подгонки $y$
<code>sqrt(diag(vcov(y.lm)))</code>	извлекает стандартную ошибку из диагонали
<code>coef(summary(y.lm))[ , 2]</code>	Извлекает стандартные ошибки из диагональной матрицы.
<code>coef(summary(y.lm))[ , 3]</code>	Извлекает t-значения
<code>deviance(y.lm)</code>	Сумма квадратов остатков
<code>residuals(y.lm)</code>	Остаток модели
<code>fitted.values(y.lm)</code>	
<code>summary(y.lm )\$r.squared</code>	
<code>summary(y.lm)\$adj.r.squared</code>	
<code>summary(y.lm)\$sigma</code>	
<code>summary(y.lm)\$fstatistic</code>	
<code>acf(resid(y.lm))</code>	
<code>pacf(resid(y.lm))</code>	коррелограммы остатков

### Проверка пригодности OLS

<code>library(lmtest)</code>	
<code>bptest(y.lm)</code>	
<code>dwtest(y.lm)</code>	
<code>library(car)</code>	
<code>ncv.test(y.lm)</code>	проверка на гетероскедастичность
<code>durbin.watson</code>	проверка на автокорреляцию
<code>singular.ok=FALSE</code>	проверка на сингулярность (вырожденность) – вставляем в подгонку <code>lm</code>

## Менее чувствительные к выбросам и гетероскедастичности регрессии

### Стойкие (resistant) регрессии

```
library(MASS)
```

```
## S3 method for class 'formula':
```

```
lqs(formula, data, ...,  
method = c("lts", "lqs", "lms", "S", "model.frame"),  
subset, na.action, model = TRUE,  
x.ret = FALSE, y.ret = FALSE, contrasts = NULL)
```

```
## Default S3 method:
```

```
lqs(x, y, intercept = TRUE, method = c("lts", "lqs", "lms", "S"),  
quantile, control = lqs.control(...), k0 = 1.548, seed, ...)
```

### Робастные регрессии

```
## S3 method for class 'formula':
```

```
rlm(formula, data, weights, ..., subset, na.action,  
method = c("M", "MM", "model.frame"),  
wt.method = c("inv.var", "case"),  
model = TRUE, x.ret = TRUE, y.ret = FALSE, contrasts = NULL)
```

```
## Default S3 method:
```

```
rlm(x, y, weights, ..., w = rep(1, nrow(x)),  
init = "ls", psi = psi.huber,  
scale.est = c("MAD", "Huber", "proposal 2"), k2 = 1.345,  
method = c("M", "MM"), wt.method = c("inv.var", "case"),  
maxit = 20, acc = 1e-4, test.vec = "resid", lqs.control = NULL)
```

```
library(robust)
```

```
lmRob(formula, data, weights, subset, na.action, model = TRUE, x = FALSE,  
y = FALSE, contrasts = NULL, nrep = NULL,  
control = lmRob.control(...), genetic.control = NULL, ...)
```

### Сравнение регрессий

```
library(nutshell)
```

```
data(schiller.index)
```

```
hpi.lm <- lm(Index~Year,data=schiller.index)
```

```
hpi.rlm <- rlm(Index~Year,data=schiller.index)
```

```
hpi.lqs <- lqs(Index~Year,data=schiller.index)
```

```
plot(hpi,pch=19,cex=0.3)
```

```
abline(reg=hpi.lm,lty=1)
```

```
abline(reg=hpi.rlm,lty=2)
```

```
abline(reg=hpi.lqs,lty=3)
```

```
legend(x=1900,y=200,legend=c("lm","rlm","lqs"),lty=c(1,2,3))
```

### Пошаговый выбор переменных

```
step(object, scope, scale = 0,
```

```
direction = c("both", "backward", "forward"),
```

```
trace = 1, keep = NULL, steps = 1000, k = 2, ...)
```

### Анализ коллинеарности

```
library(MASS)
```

```
lm.ridge(formula, data, subset, na.action, lambda = 0, model = FALSE,
```

```
x = FALSE, y = FALSE, contrasts = NULL, ...)
```

### Уменьшение величины коэффициентов

```
library(lars)
```

```
lars(x, y, type = c("lasso", "lar", "forward.stagewise", "stepwise"),
```

```
trace = FALSE, normalize = TRUE, intercept = TRUE, Gram,
```

```
eps = .Machine$double.eps, max.steps, use.Gram = TRUE)
```

### Универсальные функции для извлечения информации о модели

```
add1
```

```
deviance
```

Возвращает отклонение подогнанной модели объекта

```
formula
```

```
predict
```

```
step
```

Выбирает основанную на формуле модель по AIC

```
alias
```

Находит линейно зависимые параметры в указанной линейной модели по формуле

```
drop1
```

```
каппа
```

Вычисляет или оценивает условный номер матрицы

```
print
```

```
summary
```

```
anova
```

```
effects
```

```
labels
```

```
proj
```

```
vcov
```

```
coef
```

```
family
```

```
plot
```

```
residuals
```

### Обобщенные наименьшие квадраты (GL)

```
library(nlme)
```

```
x.gls <- gls(x ~ Time, cor = corAR1(0.8))
```

```
plot(x, type = "l")
```

```
abline(0, 0)
```

```
glm(formula, family = gaussian, data, weights, subset,
```

```
na.action, start = NULL, etastart, mustart,
```

```
offset, control = glm.control(...), model = TRUE,  
method = "glm.fit", x = FALSE, y = TRUE, contrasts = NULL,  
...)
```

### Нелинейные модели

```
x.nls <- nls(x ~ exp(alp0 + alp1 * Time), start = list(alp0 = 0.1, alp1 = 0.5))
```

Оцениваем параметры  $\alpha_0$ ,  $\alpha_1$

### Функции прогноза

[predict.glm](#)

[predict.lm](#)

[predict.loess](#)

[predict.nls](#)

[predict.poly](#)

[predict.princomp](#)

[predict.smooth.spline.](#)

SafePrediction

Для прогноза от полиномов и сплайнов

[predict.ar](#)

[predict.Arima](#)

[predict.arima0](#)

[predict.HoltWinters](#)

[predict.StructTS.](#)

Для прогноза авторегрессий

## Сглаживание (детрендрование)

### Сплайны

```
library(stats)
```

```
smooth.spline(x, y = NULL, w = NULL, df, spar = NULL,
```

```
cv = FALSE, all.knots = FALSE, nknots = NULL,
```

```
keep.data = TRUE, df.offset = 0, penalty = 1,
```

```
control.spar = list())
```

### Подгонка поверхностей полиномами

```
loess(formula, data, weights, subset, na.action, model = FALSE,
```

```
span = 0.75, enp.target, degree = 2,
```

```
parametric = FALSE, drop.square = FALSE, normalize = TRUE,
```

```
family = c("gaussian", "symmetric"),
```

```
method = c("loess", "model.frame"),
```

```
control = loess.control(...), ...)
```

### Ядерное сглаживание

```
library(KernSmooth)
```

```
locpoly(x, y, drv = 0L, degree, kernel = "normal",
```

```
bandwidth, gridsize = 401L, bwdisc = 25,  
range.x, binned = FALSE, truncate = TRUE)
```

### Фильтры

```
library(mFilter)  
hp.eur<-hpfilter(eur.sub, freq= 1000, type="lambda")
```

Фильтр HP. freq – это значение лямбды

### Оптимизация и модели подгонки

AIC(fit)	Вычисляет информационный критерий Akaike или AIC
approx(x, y=)	Линейная интерполяция указанных точек данных; <i>x</i> can be an <i>xy</i> plotting structure
coef(fit)	Возвращает оцененные коэффициенты (иногда с их стандартными ошибками)
deviance(fit)	Возвращает отклонение
df.residual(fit)	Возвращает число степеней свободы остатка
fitted(fit)	Возвращает подогнанные значения
glm(formula, family=)	Подгонка обобщенной линейной модели, указанной данным символьным описанием линейного предиктора и описанием распределения ошибки; <i>family</i> является описанием распределения ошибки и связывает функцию подлежащую использованию в модели; смотрие ?family
lm(formula)	Подгонка линейной модели; <i>formula</i> типично выглядит как <i>response termA + termB + ...</i> ; используйте $I(x*y) + I(x^2)$ для создания параметров нелинейных компонент
loess(formula)	Подгонка полиномиальной поверхности с использованием локальной подгонки
logLik(fit)	Вычисляет логарифм правдоподобия и число параметров
nlm(f, p)	Минимизирует функцию <i>f</i> с использованием алгоритма типа Newton со стартовым значением <i>p</i>
nls(formula)	Оценка нелинейными наименьшими квадратами параметров нелинейной модели
optim(par, fn, method=c('Nelder', ...), ...)	Универсальная оптимизация; <i>par</i> является первоначальным значением, <i>fn</i> является функцией, подлежащей оптимизации (обычно минимизации)
predict(fit, ...)	Предсказание из подгонки, основанной на входных данных
residuals(fit)	Возврат остатка
spline(x, y=)	Кубическая сплайн интерполяция

### Стационарные модели

Моделируется остаток после удаления из ряда тренда и сезонных колебаний. Удаление можно сделать с помощью регрессии.

```
x.ar <- ar(x, method = "mle")
```

```
x.ar$order
```

Подгонка модели ar с автоматическим выбором параметра по AIC

```
x.ma <- arima(x, order = c(0, 0, 3))
```

Подгонка MA(3)

```
x.ar <- arima(x.ts, order = c(1, 0, 0))
```

Подгонка AR(1)

```
x.arma <- arima(x.ts, order = c(1, 0, 1))
```

Подгонка ARMA(1,0,1)

Выбор оптимальных параметров

```
best.order <- c(0, 0, 0)
```

Начальные значения параметров ARMA

```
best.aic <- Inf
```

Максимальный AIC

```
for (i in 0:2) for (j in 0:2) {
```

```
fit.aic <- AIC(arima(resid(Elec.lm), order = c(i, 0,
```

```
j)))
```

Моделируем остаток от регрессии

```
if (fit.aic < best.aic) {
```

```
best.order <- c(i, 0, j)
```

```
best.arma <- arima(resid(Elec.lm), order = best.order)
```

```
best.aic <- fit.aic
```

```
}
```

```
best.order
```

```
[1] 2 0 0
```

```
acf(resid(best.arma))
```

## Нестационарные модели

### Несезонные модели ARIMA

```
arima(x, order = c(1, 1, 1))
```

### Сезонные модели ARIMA

```
arima(x.ts, order = c(p,d,q),
```

```
seas = list(order = c(P,D,Q),
```

```
frequency(x.ts)), method = "CSS")
```

### Модели ARCH

```
library(tseries)
```

```
a.garch <- garch(a, trace = FALSE)
```

Квадрат ошибок **a** был коррелирован

```
a.res <- a.garch$res[-1]
```

```
acf(a.res)
```

Должна отсутствовать корреляция в остатке

```
acf(f.res^2)
```

Должна отсутствовать корреляция

```
confint(a.garch)
```

Доверительные интервалы для коэффициента

## Процессы долгосрочной памяти

Величина интегрированности от -0.5 до 0.5. От 0 до 0.5 – долгосрочная память, между стационарной моделью и нестационарным случайным блужданием. Удаляем тренда и для остатков делаем подгонку FARIMA

library(fracdiff)

fracdiff(x, nar = 1)

nar и nam – это порядок ar и ma

## Многомерные модели

library(tseries)

po.test(cbind(x, y))

Тест на коинтеграцию (x и y в матрице)

Phillips-Ouliaris Cointegration Test

data: cbind(x, y)

Phillips-Ouliaris demeaned = -1020, Truncation lag parameter = 9,

p-value = 0.01

вероятность того, что **не** коинтегрированы

# Коинтеграция

eur.Cycle <- eur.sub-hp.eur\$trend

gbp.Cycle <- gbp.sub-hp.gbp\$trend

po.test(cbind(eur.Cycle, gbp.Cycle))

## Модели пространства состояний

### Анализ остатков

library(tseries)

adf.test(x)

Тест единичного корня DF

pp.test(x)

Тест Phillips-Perron

po.test(cbind(eur.Cycle, gbp.Cycle))

тест на коинтеграцию: Но: вероятность отсутствия коинтеграции. По cbind из двух векторов получаем матрицы.

## Графика

### Команды низкого уровня

abline(a, b)

Рисует линию с наклоном b и смещением a

abline(h=y)

Рисует горизонтальную линию с ординатой y

abline(lm.obj)

Рисует линию регрессии, определенную lm.obj

abline(v=x)

Рисует вертикальную линию с абсциссой x

arrows(x0, y0, x1, y1, angle=30, code=2) Вид segments(x0, y0, x1, y1), но со стрелкой в точке (x0, y0); если code=2, то точка (points) (x1, y1); если code=1, или обе, если if code=3; angle управляет углом from the shaft of the arrow to the edge of the arrow head

axis(side)

Добавляет ось внизу (side=1), слева (2), сверху 3), или справа (4); at=vect (опционально) дает абсциссу (или ординату) где рисуются маркеры тиков

<code>box()</code>	Рисует рамку вокруг текущего рисунка
<code>identify()</code>	Получить сведения о точке, отмеченной мышью
<code>legend(x, y, legend)</code>	Добавляет легенду в точке (x,y) с символами, указанными в легенде
<code>lines(x, y)</code>	Добавляет линию (может использоваться опция 'type=')
<code>locator(n, type='n', ...)</code>	Возвращает координату (x, y) после щелчка мышью n раз на рисунке; также рисует символ (type='p') или линию (type='l') в соответствии с указанными графическими параметрами (...); по умолчанию ничего не рисуется (type='n')
<code>mtext(text, side=3, line=0, ...)</code>	Добавляет текст, указанный text в промежутке, указанном стороной (смотри axis()); line указывает линию из области рисования
<code>points(x, y)</code>	Добавляет точки (может использоваться опция 'type=')
<code>polygon(x, y)</code>	Рисует многоугольник, связывающий точки с координатами, данными x и y
<code>rect(x1, y1, x2, y2)</code>	Рисует прямоугольник, который слева, справа, сверху и снизу ограничен x1, x2, y1 и y2, соответственно
<code>rug(x)</code>	Рисует данные x на оси x как маленькие вертикальные линии
<code>segments(x0, y0, x1, y1)</code>	Рисует линию из точки (x0, y0) до точки (x1, y1)
<code>text(x, y, labels, ...)</code>	Добавляет текст, данный labels в координате (x, y); типичное использование: plot(x, y, type='n'); text(x, y, names)
<code>title()</code>	Добавляет заголовок и возможно подзаголовок

## Параметры

<code>adj</code>	Управляет выравниванием текста (0 выровнено влева, 0.5 центрировано, 1 выровнено вправо)
<code>bg</code>	Указывает цвет фона (например: bg='red', bg='blue', ... список 657 доступных цветов показывается с colors())
<code>bty</code>	Управляет типом рамки вокруг рисунка, разрешенными значениями являются: 'o', 'l', '7', 'c', 'u' ou ']' (рамка состоит из соответствующего символа); если bty='n', то рамка не рисуется
<code>сех</code>	Значения, управляющие размером текста и символов в отношении к умолчанию; следующие параметры имеют аналогичное управление для чисел на осях сех.axis, метки осей сех.lab, заголовок сех.main, и подзаголовок сех.sub
<code>col</code>	Управляет цветом символов и линий; Используй имена цветов: 'red', 'blue'. Смотри colors() или '#RRGGBB'; смотри rgb(), hsv(), gray() и rainbow(); в отношении сех существуют: col.axis, col.lab, col.main, col.sub
<code>font</code>	Целое, которое управляет стилем текста (1: normal, 2: italics, 3: bold, 4: bold italics); в отношении сех существуют: font.axis, font.lab, font.main, font.sub
<code>las</code>	Целое, которое управляет ориентацией меток осей (0: параллельно оси, 1: горизонтально, 2: перпендикулярно к оси, 3: вертикально)



lty	Управляет типом линий, может быть целым или строкой (1: 'solid', 2: 'dashed', 3: 'dotted', 4: 'dotdash', 5: 'longdash', 6: 'twodash', or a string of up to eight characters (between '0' and '9') which specifies alternatively the length, in points or pixels, of the drawn elements and the blanks, for example lty='44' will have the same effect than lty=2
lwd	Число, которое управляет шириной линии, по умолчанию 1
mar	Вектор из 4 числовых значений, которые управляют пространством между осями и границей графика в форме c(bottom, left, top, right), значения по умолчанию равны c(5.1, 4.1, 4.1, 2.1)
mfcol	Вектор в форме c(nr, nc), который делит окно графика как матрицу на nr строк и nc колонок, затем рисуется по колонкам
mfrow	Подобно mfcol, но рисуется по строкам
pch	Управляет типом символов, либо целое между 1 и 25, или отдельный символ в кавычках ''
ps	Целое, которое управляет размером в точках текстов и символов
pty	Символ, который указывает тип рисуемой области, 's': квадрат, 'm': максимальный
tck	Значение, которое специфицирует длину штриха на оси как часть наименьшей ширины или высоты рисунка; если tck=1, то рисуется сетка
tcl	Значение, которое специфицирует длину штриха на оси как часть высоты линии текста (по умолчанию tcl=-0.5)
haxs	Стиль вычисления интервала между осями; по умолчанию 't' для дополнительного пространства; 'i' без дополнительного пространства
haxt	Если haxt='n', то x-ось устанавливается, но не рисуется (полезно в соединении с axis(side=1, ...))
yaxs	Стиль вычисления интервала между осями; по умолчанию 't' для дополнительного пространства; 'i' без дополнительного пространства
yaxt	Если yaxt='n', y-ось устанавливается, но не рисуется (полезно с соединении с axis(side=2, ...))

## Рисование

add=FALSE	Общие параметры для многих функций рисования, если TRUE, то график накладывается на предыдущий (если он существует)
assocplot(x)	График Cohen-Friendly, показывающий отклонение от независимости строк и колонок в двумерной таблице сопряженности
axes=TRUE	Общие параметры для многих функций рисования, Если FALSE, то не рисуются оси и рамка
barplot(x)	Гистограмма значений x; используй horiz=FALSE для горизонтальных баров

<code>boxplot(x)</code>	Box-and-whiskers plot
<code>contour(x, y, z)</code>	Контурный график (данные интерполируются для рисования кривых), $x$ и $y$ должны быть векторами, а $z$ должна быть матрицей так чтобы $\text{dim}(z)=c(\text{length}(x), \text{length}(y))$ ( $x$ and $y$ may be omitted)
<code>coplot(x~y   z)</code>	Двумерный график $x$ и $y$ для каждого значения или интервала значений $z$
<code>dotchart(x)</code>	Если $x$ является фреймом данных, то рисуется точечный график Cleveland (stacked plots line-by-line and column-by-column)
<code>filled.contour(x, y, z)</code>	Подобно <code>contour(x, y, z)</code> , но области между контурами окрашены, и нарисованы надписи на цвете
<code>fourfoldplot(x)</code>	Визуализирует четвертями кругов зависимость между двумя дихотомическими переменными для различных совокупностей ( $x$ должен быть массивом с $\text{dim}=c(2, 2, k)$ , или матрицей с $\text{dim}=c(2, 2)$ если $k=1$ )
<code>hist(x)</code>	Гистограмма частот $x$
<code>image(x, y, z)</code>	Подобно <code>contour(x, y, z)</code> , но цветное (рисуются реальные данные)
<code>interaction.plot(f1, f2, y)</code>	Если $f1$ и $f2$ являются факторами, то рисует средние $y$ (на $y$ -оси) против значения $f1$ (на $x$ -оси) и $f2$ (разные кривые); опция <code>fun</code> позволяет выбрать итоговую статистику $y$ (по умолчанию <code>fun=mean</code> ).
<code>main=</code>	Общие параметры для многих функций рисования, основной заголовок, должны быть переменными типа символьный
<code>matplot(x, y)</code>	Двумерный график первой колонки $x$ против первой колонки $y$ , вторая $x$ против второй $y$ , и т.д.
<code>mosaicplot(x)</code>	Мозаичный график остатков от log-линейной регрессии таблицы сопряженности
<code>pairs(x)</code>	Если $x$ является матрицей или фреймом данных, рисует все возможные двумерные графики между колонками $x$
<code>persp(x, y, z)</code>	Подобно <code>contour(x, y, z)</code> , но перспектива (рисуются актуальные данные)
<code>pie(x)</code>	Circular pie-chart
<code>plot(x)</code>	Рисует значения $x$ (по оси $y$ ), упорядоченными по оси $x$
<code>plot(x, y)</code>	Двумерный график $x$ (с $x$ -осью) и $y$ (с $y$ -осью)
<code>plot.ts(x)</code>	Если $x$ является объектом класса 'ts', то рисует $x$ в соответствии со временем, $x$ может быть многомерным рядом, но должен иметь одинаковую частоту и даты
<code>qqnorm(x)</code>	Квантили $x$ в соотношении со значениями, ожидаемыми под нормальным законом
<code>qqplot(x, y)</code>	Квантили $y$ в соотношении с квантилями $x$
<code>stars(x)</code>	Если $x$ является матрицей или фреймом данных, то рисуется график с сегментами или звездой, где каждая строка $x$ представлена звездой, а столбцы являются длинами сегментов

<code>stem(x)</code>	Производит рисунок stem-and-leaf для значений в 'x'
<code>stripplot(x)</code>	Рисует значение <i>x</i> на линии (альтернатива <code>boxplot()</code> для выборок небольших размеров)
<code>sub=</code>	Общие параметры для многих функций рисования, подзаголовков (пишется меньшим шрифтом)
<code>sunflowerplot(x, y)</code>	Подобно <code>plot()</code> но точки с одинаковыми координатами рисуются как цветы с лепестками, в которых представлено число точек
<code>symbols(x, y, ...)</code>	На координатах, указанных <i>x</i> и <i>y</i> рисует символы (круги, квадраты, треугольники, звезды, термометры или 'свечи'), размер, цвет .....которых указывается дополнительными аргументами
<code>termplot(mod.obj)</code>	Рисует (частично) эффекты регрессионной модели ( <code>mod.obj</code> )
<code>ts.plot(x)</code>	Подобно <code>plot.ts(x)</code> , но если <i>x</i> является многомерным рядом, то может иметь разные даты и должен иметь одинаковую частоту
<code>type='p'</code>	Общие параметры для многих функций рисования, специфицирует тип рисования:
<p>'p':</p>	<p>точки,</p>
<p>'l':</p>	<p>линии,</p>
<p>'b':</p>	<p>точки, соединенные линиями,</p>
<p>'o':</p>	<p>аналогично, но линии поверх точек,</p>
<p>'h':</p>	<p>вертикальные линии,</p>
<p>'s':</p>	<p>шаги, данные представлены верхним концом вертикальных линий,</p>
<p>'S':</p>	<p>аналогично, но данные представлены нижним концом вертикальных линий</p>
<code>xlab=</code>	Общие параметры для многих функций рисования, надписывает оси, должны быть переменными типа символьный
<code>xlim=</code>	Общие параметры для многих функций рисования, указывает нижний и верхний предел осей, например, <code>xlim=c(1, 10)</code> или <code>xlim=range(x)</code>
<code>ylab=</code>	Общие параметры для многих функций рисования, надписывает оси, должны быть переменными типа символьный
<code>ylim=</code>	Общие параметры для многих функций рисования, указывает нижний и верхний предел осей, например с <code>ylim=c(1, 10)</code> или <code>ylim=range(x)</code>
<b>Устройства</b>	
<code>bitmap</code>	Смотри ?Devices
<code>dev.set(3)</code>	делает активным устройство с номером 3
<code>dev.off()</code>	Закрывает указанное графическое окно (по умолчанию текущее); также смотри <code>dev.cur</code> , <code>dev.set</code> ; также смотри <code>dev.cur</code> , <code>dev.set</code>
<code>graphics.off()</code>	Закрывает все графические устройства

jpeg	Смотри ?Devices
pdf	Смотри ?Devices
pictex	Смотри ?Devices
png	Смотри ?Devices
postscript(file)	Запустить графическое устройство для производства графики PostScript; используй horizontal=FALSE, onefile=FALSE, paper='special' for EPS files; 'family=' specifies the font (AvantGarde, Bookman, Courier, Helvetica, Helvetica-Narrow, NewCenturySchoolbook, Palatino, Times, or ComputerModern); 'width=' and 'height=' specifies the size of the region in inches (for paper='special', these specify the paper size)
ps.options()	Установить и обозреть (если вызвано без аргументов) значения по умолчанию для аргументов postscript
windows()	Открыть графическое окно
x11()	Открыть графическое окно
xfig	Смотри ?Devices

### 3-D поверхности (пакет rgl)

<i>open3d()</i>	открываем графическое окно
<i>persp3d(z)</i>	<i>z</i> - матрица, значения элементов которой задают высоту поверхности
<i>persp3d(z, color='green')</i>	поверхность будет зелёного цвета (по умолчанию цвет чёрный)
<i>persp3d(z, color=cl)</i>	<i>cl</i> - вектор цвета для элементов матрицы <i>z</i> (расположенных по столбцам)
<i>cl &lt;- rainbow(7)[6*(max(z)-z)/(max(z)-min(z))+1]</i>	располагает 7 цветов радуги так, чтобы поверхность раскрасилась согласно значению её высоты

### Перечень пакетов эконометрики

<i>afmtools</i>	оценка прогноз и диагностика ARFIMA
<i>AICcmodavg</i>	выбор моделей на основе критерия AIC
<i>BootPR</i>	The package provides alternative bias-correction methods for univariate autoregressive model parameters; and generate point forecasts and prediction intervals for economic time series.
<i>CADfTest</i>	Тест единичного корня по Hansen
<i>car</i>	Трансформация данных, подгонка линейных моделей, подгонка обобщенных линейных моделей, диагностика проблем, рисование
<i>chron</i>	Хронологические объекты, представленные датой и временем
<i>debug</i>	Отладчик в R
<i>devtools</i>	Набор утилит для создания библиотек (package) в R
<i>dln</i>	Байесовский анализ динамических линейных моделей
<i>dyn</i>	Регрессия ВР
<i>EvalEst</i>	Оценка по Монте-Карло методов оценки моделей
<i>fGarch</i>	GARCH моделирование
<i>FitAR</i>	Подгонка моделей AR
<i>FitARMA</i>	Подгонка моделей ARMA
<i>FKF</i>	Многомерные модели в пространстве состояний
<i>forecast</i>	Одномерные прогнозы временного ряда
<i>fracdiff</i>	Подгонка дробных моделей ARFIMA
<i>fractal</i>	Фрактальный анализ и моделирование ВР

<i>fts</i>	Неправильные временные ряды на POSIXct
<i>fUnitRoots</i>	Тест единичного корня с удобной выдачей
<i>fxregime</i>	Анализ режима обменного курса
<i>IBrokers</i>	Интерфейс к брокеру
<i>KFAS</i>	Быстрый многомерный фильтр Кальмана
<i>kza</i>	Адаптивные фильтры
<i>lmtest</i>	Тестирование моделей линейной регрессии
<i>ltsa</i>	Линейный анализ ВР
<i>mAr</i>	Анализ много вариантных регрессий
<i>meboot</i>	Бутстрэпинг с максимально энтропией ВР
<i>mFilter</i>	Фильтры для извлечения тренда и циклической составляющей
<i>mvbutils</i>	Организация рабочего пространства, кодирования и документирования
<i>PairTrading</i>	Парный трейдинг
<i>robfilter</i>	Устойчивые фильтры ВР
<i>Rssa</i>	Сингулярный анализ спектра для разложения ВР
<i>sspir</i>	Модели пространства состояний
<i>tframe</i>	Устанавливает периоды времени в разных форматах
<i>timeDate</i>	Хронологические и календарные объекты
<i>TimeSeries</i>	Временной ряд с отметками времени timeDate
<i>timsac</i>	Анализ и управление ВР
<i>tis</i>	обеспечивает класс <i>ti</i> для времени и даты
<i>TSA</i>	Анализ ВР
<i>TSagg</i>	Агрегация неполных данных временного ряда
<i>tseries</i>	Неправильные временные ряды на POSIXct
<i>urca</i>	Тест единичного корня и коинтеграции
<i>wavelets</i>	Фильтры, трансформация и анализ
<i>waveslim</i>	Основные вейвлет-программы для ВР
<i>wavethresh</i>	Локально стационарные модели вейвлета для нестационарного ВР
<i>wmtsa</i>	Software to book Wavelet Methods for Time Series Analysis, Percival, Walden
<i>xts</i>	Обработка основанных на времени классов данных R
<i>Zelig</i>	Регрессии для наблюдений с разными законами распределений
<i>zoo</i>	Инфраструктура для регулярным и нерегулярных ВР