

---

# Простой Web-интерфейс для бота

## AsciiDocFX

Решаем задачу "сделать веб-морду" бота за пару часов.

Сия инструкция пишется одновременно с производимыми действиями, не обессудьте за краткость.

### 1. Выбираем MiddleWare

Чтобы заработало в Web, нам нужен промежуточный сервер. В жопу все node.js с их фреймворками, на них просто нет времени.

Обойдёмся по простому - берём промежуточный сервер, который хранит документы (произвольные json) и имеет HTTP RestAPI.

Тогда схема взаимодействия будет простой: робот по http обновляет базу, клиент в виде index.html+скрипты\_js читает и отображают веб.

Из подходящих баз: CouchDB (<https://couchdb.apache.org>) и ArangoDB (<https://www.arangodb.com/>)

ArangoDB с одной стороны изобилует фичами, мульти-модельная база с развитым языком запросов. Но на мой взгляд излишне тяжёлый для такой простой задачи.

Берём самое простое: CouchDB

### 2. Вкратце про CouchDB

База хранит много-много json, которые в ней идентифицируются по уникальным \_id. Можно обращаться сразу по ним, но для правильного фен-шуя в базу добавляются view - js скрипты которые делают выборки для конечного пользователя.

Для примера мы можем класть в базу json описание открытых ордеров и делаем \_view который возвращает коллекцию ордеров.

### 3. Устанавливаем CouchDB

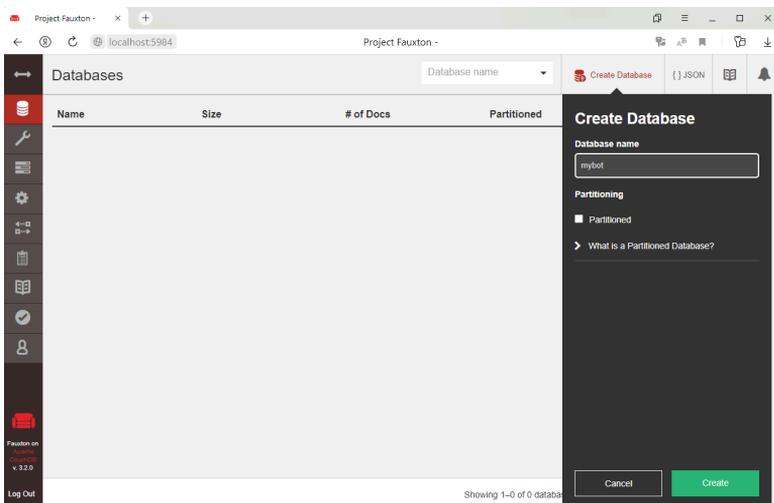
скачиваем с оф.сайта, запускаем инсталлятор.

в процессе установки задаём логин и пароль для админства. И оставляем "галочку" установить как Windows-сервис.

после завершения установки - открываем браузер и вбиваем в адресной строке : [http://localhost:5984/\\_utils](http://localhost:5984/_utils)

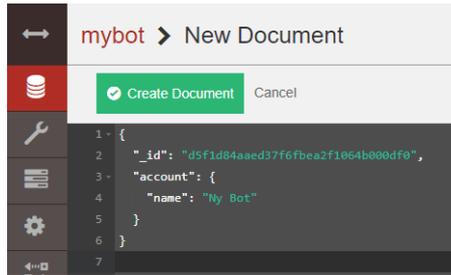
### 4. делаем и проверяем базу

в интерфейсе CouchDB сразу делаем базу, пусть будет mybot



по умолчанию базы создаются с ролью `_admin` и для доступа будет требоваться авторизация. Для тестовых нужд, просто удаляю роль `_admin`.

после создание базы, делаем в ней первый "документ" - просто произвольный json.



проверяем, из командной строки запрашиваем сервер и конкретную базу :

```
max_k@DESKTOP-NOE83RS MINGW64 ~
$ curl -s http://localhost:5984/
{"ouchdu":"Welcome", "version": "3.2.0", "git_sha": "efb409bba", "uuid": "cf4748c4096e82080e01b8a5b2f6f77a", "features": [{"access_ready": "partitioned", "pluggable-storage-engines": "reshard", "scheduler": "vendor": {"name": "The Apache Software Foundation"}}]}

max_k@DESKTOP-NOE83RS MINGW64 ~
$ curl -s http://localhost:5984/mybot
{"db_name": "mybot", "purge_seq": "0-g1AAAABXc2LW8pYm90Ym90TmE0OTM4VTSISXLIyU90-dnILy7JAUn1c0B3hgYpR8IshIZ8KhN2EtdByuYkAgB5Rks", "update_seq": "7-g1AAAABXc2LW8pYm90Ym90TmE0OTM4VTSISXLIyU90-dnILy7JAUn1c0B3hgYpR8IshIZ8KhN2EtdByuYkAgB5Rks", "sizes": [{"file": "45404", "external": "29", "active": "334", "props": {}, "doc_del_count": "0", "doc_count": "1", "disk_format_version": "8", "compact_running": "false", "cluster": {"d": "2", "n": "1", "w": "1", "r": "1", "instance_start_time": "0"}]}
```

обращение к корню вернуло мета-данные сервера, обращение к конкретной базе соответственно её мета-данные

### 4.1. Уровни и тренды

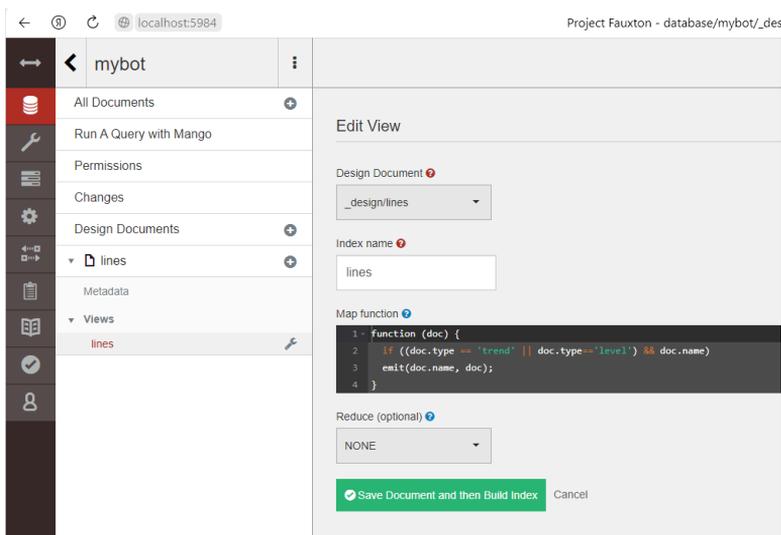
Так как сегодня выходной, торговли нет, то для тестово-демонстрационных целей робот будет показывать в веб уровни и тренды. То есть графические объекты чарта.

В базе про каждый OBJ\_TREND OBJ\_HLINE будем поддерживать подобный json :

```
{
  "type": "trend",
  "name": "objname",
  "price": [ 0.112 0.223 ],
  "time" : [ xxxx, 2222 ]
}
```

### 4.2. Полный список

делаем сразу view который просто отдаст всю коллекцию линий:



теперь можно в GUI сделать несколько документов json и посмотреть как оно работает, просто обратившись `curl -s http://localhost:5984/mybot/_design/lines/_view/lines`

то есть чтобы получить коллекцию наших линий надо будет обратиться по `{db}/_design/{index}/_view/{view}` ; Каждый документ имеет доп. поля `_id` - идентификатор назначаемый нам при создании и `_rev` - номер ревизии, меняется при каждом изменении документа.

потом можем добавить различных view, например "средний уровень всех горизонталей" и так далее.

### 4.3. добавление документа

каждый документ должен иметь уникальный id, вообще принято использовать OID (GID); В MT сгенерировать OID не прибегая к DLL или WinAPI нельзя. Хорошо что разработчики CouchDB об этом побеспокоились - можно сгенерировать уникальный id обратившись к базе:

```
curl -s -X GET http://127.0.0.1:5984/_uuids
```

images::couchdb\_uuids.png[]

а дальше остаётся только задействовать метод PUT:



## 4.5. Проблема с порт 80

Опять проблема откуда не ждали и кто-бы мог подумать, от MetaTrader и MQL: встроенные функции WebRequest не умеют обращаться к нестандартным портам. А у нас порт 5984.

Поэтому придётся поменять порт подключения CouchDB на 80 (или поставить простой WebProху или настроить переадресацию портов, но сейчас делаем как проще и быстрее)

в настройках меняем адрес на 127.0.0.2 (будет как-бы "виртуальный хост" и не будет путаться с web-сервером если что) и порт на 80

Рестартуем виндовс сервис на всяк.случай

любуюмся результатом:

## 5. Пишем код

Исключительно в MQL, делая ремарки где-что подправить на C++.

Активно используем WebRequest к адресу 127.0.0.2, там наша база mybot.

Складываем/синхронизируем объекты которые достойны быть в интерфейсе юзера. Помещаем в виде JSON, примерно в том виде что их видим в программе. Конечные представления для пользователя и выборки формируем через `_view`.

Для генерации UUID объектов опять-же обращаемся к базе. Потом это переделаем на C/C++, WinAPI чтобы было быстро.

Побежали..

### 5.1. UUID

с матом пополам получаем функцию генерации UUID:

```
bool UUID(string &ret) {
    string cookie="";
    string referer="";
    int timeout=500;
```

```

char data[]={};
int data_size=0;
char result[]; // Ожидаемый результат
string result_headers=""; // Заголовки результата
if (!WebRequest("GET",CouchServer+"/
_uuids",cookie,referrer,timeout,data,data_size,result,result_headers) ) {
    // обломались
    PrintFormat("UUID gen over couchdb faults");
    return false;
}
if ( ArraySize(result)<40 ) {
    // ответ заведомо неверный
    // прислали сообщение про ошибку
    PrintFormat("UUID gen over couchdb faults with result %d
bytes",ArraySize(result) );
    return false;
}
// результат прилетел в UTF8
// а мы такого не умеем - конвертируем
string text=CharArrayToString(result);
// выдираем поле UUID, тут бы надо cJSON через DLL, нативные решения
MQL не вызывают уверенности
string match="{\"uuids\":[\"";
int begin=StringFind(text,match);
if (begin>=0) {
    // найден UUID в строке
    // берём подстроку до завершающей "]"
    begin+=StringLen(match);
    int end=StringFind(text,"\"",begin+1);
    string uuid=StringSubstr(text,begin,end-begin);
    ret=uuid;
    return true;
}
return false;
}

```

заодно проверили и работу подхода - к CouchDB обратились, результат получили

## 5.2. Документы

Сразу немного терминологии : объектами будем называть именно объекты MQL, экземпляры классов. А документами - их json которые сохраняются в базу.

классам добавляем поля `_id` - идентификатор его документа и `_rev` - актуальная ревизия.

```
class XxxObject {
....
string _id; // идентификтор документа
string _rev;// актуальная ревизия
};
```

документы соответсвенно будут выглядеть как:

```
{
  "_id": "837984792",
  "_rev": "78797987987897"
  прочие поля
}
```

## Создание документа

уже выше разобранно, просто вкратце:

- генерируем идентификатор `_id`
- методом PUT обращаемся по адресу `mybot/{_id}` прикладывая json документа
- получаем ответ, если `ok==true` то берём из него текущую ревизию и запоминаем её в объекте

```
bool CreateDocument(CharObject &obj) {
    string headers="Content-Type: application/json";
    int timeout=500;
    char data[]={};
    int data_size=0;
    char result[]; // Ожидаемый результат
    string result_headers=""; // Заголовки результата
    string uuid;
    // заводим _id для объекта
    if (!UUID(uuid)) return false;
    obj._id=uuid; //
    obj._rev="";
    // делаем текст документа
    // обратить внимания - в тексте json нет _rev
```

```

string text=obj.ToJSON();
StringToCharArray(text,data,0,WHOLE_ARRAY,CP_UTF8);
ArrayResize(data,ArraySize(data)-1);
// отправляем на сервер
if (!WebRequest("PUT",CouchServer+StringFormat("/mybot/
%s",obj._id),headers,timeout,data,result,result_headers)) {
    // обломались
    PrintFormat("PUT faults");
    return false;
}
if ( ArraySize(result)<40 ) {
    // ответ заведомо неверный
    // прислали сообщение про ошибку
    PrintFormat("PUT faults with result %d bytes",ArraySize(result) );
    return false;
}
// разбираем ответ
text=CharArrayToString(result,0,WHOLE_ARRAY,CP_UTF8);
CJAVa1 json;
json.Deserialize(text);
if ( json["ok"].ToBool() ) {
    obj._id=json["id"].ToStr();
    obj._rev=json["rev"].ToStr();
}
return true;
}

```

## Обновление документа

Производится ровно так-же как и создание :-). Единственное отличие - у документа уже есть заполненный `_id` его не надо генерировать и непустой `_rev`, который поменяется после обновления на сервере (в ответ мы получим новый `_rev` и его запоемним)

## Удаление документа

Для удаления документа надо обратиться методом DELETE по адресу документа и указать номер ревизии `mybot/{_id}?rev={_rev}`

```

int DeleteDocument(CharObject *obj)
{
    if (obj==NULL) {
        PrintFormat("NULL obj");
    }
}

```

```
        return false;
    }
    if (obj._id=="" || obj._rev=="") {
        PrintFormat("fault _id=%s _rev=%s",obj._id,obj._rev);
        return false;
    }
    return DeleteDocument(obj._id,obj._rev);
}
int DeleteDocument(string _id,string _rev) {
    string headers="Content-Type: application/json";
    int timeout=500;
    char data[]={};
    int data_size=0;
    char result[]; // Ожидаемый результат
    string result_headers=""; // Заголовки результата
    PrintFormat("DELETE "+CouchServer+StringFormat("/mybot/%s?rev=
%s",_id,_rev));
    if (!WebRequest("DELETE",CouchServer+StringFormat("/mybot/%s?rev=
%s",_id,_rev),headers,timeout,data,data_size,result,result_headers) ) {
        // обломались
        PrintFormat("DELETE faults");
        return false;
    }
    CJava1 json;
    string text=CharArrayToString(result,0,WHOLE_ARRAY,CP_UTF8);
    json.Deserialize(text);
    if ( json["ok"].ToBool() ) {
        PrintFormat("Delete ok");
    }
    return true;
}
```

### 5.3. Синхронизация базы

Самый важный и ответственный момент - старт советника и восстановление связи если она прерывалась. За это время реальные объекты могли поменяться, появятся новые и прежние удалиться. А база должна содержать актуальное состояние.

Поэтому делаем процедуру синхронизации:

- получаем (или заранее храним) объекты терминала
- получаем список документов с сервера

- сравниваем два списка :
  - новым объектам создаём документы
  - если объект изменился - обновляем его документ
  - если документ не находит соотв.объекта (объект был удалён в терминале) - удаляем документ

```
// синхронизация объектов с сервером
bool SyncChartToServer() {
    // TODO: коллекцию объектов надо поддерживать постоянно
    // пока что она пересчитывается при синхронизации

    // очищаем всё
    ClearObjects(ChartObjects);
    // получаем из терминала объекты в структуры
    int total=ObjectsTotal(0);
    for(int pos=0;pos<total;pos++) {
        string name = ObjectName(0,pos);
        if (name == "") {
            continue; // не удалось получить объект
        }
        int type=(int)ObjectGetInteger(0,name,OBJPROP_TYPE);
        if (type!=OBJ_TREND && type!=OBJ_HLINE) continue; // пока
// умеем только тренды и уровни
        ChartObject *obj=AddObject(ChartObjects,name); // добавляем
// объект
        obj.SetFromChart();
    }
    // объекты ещё не имеют заполненных _id _rev
    // запрашиваем список от сервера
    ChartObject *remote[]; // коллекция сведений о объектах на
// сервере
    // получаем от сервера список объектов, ранее сохранённых там
    if (!GetRemoteObjects(remote)) {
        return false;
    }
    total=ArraySize(remote);
    for (int pos=0;pos<total;pos++) {
        if (remote[pos]==NULL) continue; // перестраховка
        ChartObject *obj=ObjectByName(ChartObjects,remote[pos].name); //
// ищем локальный объект по имени
        if (obj==NULL) {
            // нет такого объекта,
```

```
// удаляем документ на сервере
if (!DeleteDocument(remote[pos])) {
    ClearObjects(remote);
    return false;
}
delete remote[pos];
remote[pos]=NULL;
} else {
    // _id теперь известен
    obj._id=remote[pos]._id;
    obj._rev=remote[pos]._rev;
    // сравниваем данные
    if (obj.type!=remote[pos].type || !
Equal(obj.price,remote[pos].price) || !Equal(obj.time,remote[pos].time)
|| obj.clr!=remote[pos].clr || obj.width!=remote[pos].width) {
        // на сервере некорректные данные - надо их обновить
        if (!UpdateDocument(obj)) {
            ClearObjects(remote);
            return false;
        }
    }
    // документ учтён
    delete remote[pos];
    remote[pos]=NULL;
}
}
// Ещё раз проходим по коллекции объектов
// те у которых нет _id - новые, их надо разместить
//return true;
total=ArraySize(ChartObjects);
for(int pos=0;pos<total;pos++) {
    ChartObject *obj=ChartObjects[pos];
    if (obj==NULL) continue;
    if (obj._id=="") {
        if (!CreateDocument(obj)) {
            ClearObjects(remote);
            return false;
        }
    }
}
}
// в массиве remote[pos] остались документы которые есть на сервере,
но нет в чарте
// их надо поудалять
total=ArraySize(remote);
for(int pos=0;pos<total;pos++) {
    if (remote[pos]==NULL) continue;
```

```
PrintFormat("----- DELETE 2");
if (!DeleteDocument(remote[pos])) {
    ClearObjects(remote);
    return false;
}
delete remote[pos];
remote[pos]=NULL;
}
ClearObjects(remote);
return true;
}
```

с кодом практически ВСЁ. Остаются мелкие функции и OnChangeEvent - при создании/изменении/удалении объекта чарта - внести соотв. правки в документы

С MQL закончили.

Можно запускать советник и через GUI CouchDB смотреть объекты

## 5.4. WebGUI

Сразу пилюля - надо запустить какой-никакой а веб-сервер. Можно произвольный, самый простой - нам надо хранить и отдавать в браузер всего 1 файл couch.html . Какой сервер использовать всё равно.

Второй момент - в сервере CouchDB надо разрешить CORS, чтобы к нему с запросами мог обращаться JS браузера. Заходим в настройки CouchDB и включаем. Рестартуем сервис.

Должно получится:

images::couchdb\_cors.png[]

### *Пишем страничку*

Страничка будет просто демонстрационная - отображаем общий список объектов и дополнительно свойства/детали отдельного объекта.

С дизайном вообще не заморачиваемся - фактически чуть адаптируем примеры из DataTables.net.

Для получение всего списка документов через AJAX обращаемся к {db}/\_design/{index}/\_view/{view} где db = mybot, index,view - выборка созданная на предыдущих шагах через GUI CouchDB

Для получения отдельного документа - обращаемся {db}/{\_id} где \_id - это идентификатор документа

```
<html>
  <head>
    <!-- jQuery -->
    <script type="text/javascript" charset="utf8" src="https://
code.jquery.com/jquery-3.6.0.min.js"></script>
    <!-- dataTables -->
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="https://
cdn.datatables.net/1.11.5/css/jquery.dataTables.css" />
    <script type="text/javascript" charset="utf8" src="https://
cdn.datatables.net/1.11.5/js/jquery.dataTables.js"></script>

    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="https://
cdn.datatables.net/buttons/2.2.2/css/buttons.dataTables.min.css" />
    <script type="text/javascript" charset="utf8" src="https://
cdn.datatables.net/buttons/2.2.2/js/dataTables.buttons.min.js"></script>
    <script type="text/javascript" charset="utf8" src="https://
cdn.datatables.net/buttons/2.2.2/js/buttons.html5.min.js"></script>
    <script type="text/javascript" charset="utf8" src="https://
cdn.datatables.net/buttons/2.2.2/js/buttons.colVis.min.js"></script>

    <script type="text/javascript" charset="utf8" src="https://
cdn.datatables.net/colreorder/1.5.5/js/dataTables.colReorder.min.js"></
script>
  </head>
  <body>
    <script>
      function escapeHtml(unsafe)
      {
        return unsafe
          .replace(/&/g, "&amp;")
          .replace(/</g, "&lt;")
          .replace(/>/g, "&gt;")
          .replace(/"/g, "&quot;")
          .replace(/'/g, "&#039;");
      }
      $(document).ready( function () {
        var table=$('#chart_objects').DataTable( {
```

```

        "columns": [
            {
                className: 'dt-control',
                orderable: false,
                data: null,
                defaultContent: ''
            },
            { "data": "_id" },
            { "data": "name" },
            { "data": "type" },
            { "data": "price.0" },
            { "data": "time.0" },
            { "data": "price.1", defaultContent: '' },
            { "data": "time.1", defaultContent: '' }
        ],
        colReorder: true,
        order: [[1, 'asc']],
        "ajax": {
            "url": "http://127.0.0.2/mybot/_design/lines/_view/
lines" ,
            "dataSrc": function (json) {
                ///
                /// получаем список объектов
                ///
                var data=[];
                for (record of json.rows) {
                    var value=record.value;
                    data.push(value);
                }
                return data;
            }
        },
        dom: 'Bfrtip',
        buttons: [
            'copy', 'csv', 'colvis',
            {
                text: 'Reload',
                action: function ( e, dt, node, config ) {
                    dt.ajax.reload();
                }
            }
        ]
    } )
    $('#chart_objects tbody').on('click', 'td.dt-control', function
() {
        console.log("click");
    });

```

```
var tr = $(this).closest('tr');
var row = table.row( tr );

if ( row.child.isShown() ) {
    row.child.hide();
    tr.removeClass('shown');
}
else {
    row.child( format(row.data()) ).show();
    tr.addClass('shown');
}
} );
function format ( rowData ) {
    var div = $('<div/>')
        .addClass( 'loading' )
        .text( 'Loading...' );
    ///
    /// Получаем документ конкретного объекта
    ///
    var objurl='http://127.0.0.2/mybot/'+rowData._id.toString();
    console.log("ajax to "+objurl);
    $.ajax( {
        url: objurl,
        dataType: 'json',
        success: function ( json ) {
            var content="<table>";
            var num=0;
            for(key in json) {
                if (num==0) {
                    content+="<tr>";
                } else if ((num%2)==0) {
                    content+="</tr><tr>";
                }
                content+="<td>";
                content+=escapeHtml(key.toString());
                content+="</td>";
                content+="<td>";
                content+=escapeHtml(json[key].toString());
                content+="</td>";
                //content+="</tr>";
                num++;
            }
            while((num%2)!=0) {
                content+="<td></td>";
            }
            if (num!=0) {
```

```
        content+="|";
    }
    content+="




|  |

```

```
</body>  
</html>
```

результат работы страницы и всего проекта :

images::couch\_html.png[]

видим список графических объектов (пока-что только горизонталей и трендов), по любому из них можно посмотреть детали. Если нажать кнопку "reload" список будет обновлён на клиенте.

## 6. вместо ToDo

Что стоит добавлять в проект в первую очередь - динамическое обновление на клиента (без кнопки reload) - или js который периодически считывает объекты из базы и выводит изменению куда надо или читает `_changes` из CouchDB (есть там такая фишка - показывать изменения). Но это выходит за рамки MQL и вообще проблемы фронт-энд. Это не затрагивает функционирование робота.

По аналогии с графическими объектами - сделать такое-же с ордерами и позициями. Точно так-же : появился объект "ордер" - завели ему документ, обновился - поменяли, закрылся - удалили. И в CouchDB дабавить выборку ордеров.

И конечно "дело №0" - до всего этого, сделать паузу и через неделю провести ревизию кода. Там просто в коде много чего можно улучшить и обобщить. Но такое делается не по горячим следам.

Что осталось за кадром:

- Всё проделано на localhost`е и надо делать обратные движения:
  - вернуть базу на её стандартный порт
  - настроить reverse-proxu чтобы MQL мог общаться с базой
- Получение UUID всё-таки надо делать через WinAPI, DLL
- WebRequest лучше через DLL - так и к нестандартным портам можно обращаться и сделать из асинхронными. **Сейчас MQL останавливает**

**исполнение до завершения запроса.** Для торговых программ совершенно недопустимая вещь

## 7. ИТОГО

Из дивной связки MetaTrader-Субд-Бэк-Фронт мы вместо Субд+Бэк взяли CouchDB (можно другую базу документов) и сконцентрировали разработку на MQL. Не особо задумывались над структурой базы, а сохраняли данные как они есть на самом деле. Web-Фронт сделали сугубо демонстрационным.

Сократили себе объём работы раза в два-три.

Что осталось за кадром:

- Всё проделано на localhost'е и надо делать обратные движения:
  - вернуть базу на её стандартный порт
  - настроить reverse-проху чтобы MQL мог общаться с базой

Резюмируя, основные пункты:

- Для хранения документов (json) используем базу документов с интерфейсом REST. Для простых проектов CouchDB, а если мега-большое то смотрим на ArangoDB
- данные (документы) сохраняем в их естественном виде. Такими как мы их знаем. Выборки и представления - это уже дело базы. MQL вообще не должен задумываться над моделью данных базы.
- Чтобы MQL мог обращаться к базе, она должна быть на 80 порту. Или делаем соотв. настройки базы или настраиваем реверс-прокси.
- Базу документов держим на том-же хосте где MetaTrader. Для скорости MQL $\longleftrightarrow$ База. Для доступа снаружи настраиваем репликацию баз. (все современные базы это умеют)

---