Тех. задание ( ТЗ ) :

Общие параметры:

1 - Индикатор должен работать на виде счета с хеджированием и неттинговом под МТ5.

2 - Все меню индикатора должно быть на русском языке.

3 - Перед сдачей проекта, обязателен предоставить исходник кода под МТ5, а не просто скомпилированный файл. Данный исходник должен компилироваться на базе крайней версии МТ5, без каких-либо доработок, дополнений.

Правила построения зигзага (возможны дополнения по ходу работы в виду возможного не полного формулирования правил построения зигзага)

Зигзаг должен визуально рисоваться на графике.

1) Зигзаг строится по хай/лоу свечей и отрисовывается лучиками каждый тик.

2) При одинаковых значениях хай/лоу у двух рядом находящихся свечей (между которыми не выполняются какие-либо другие правила зигзага), которые являются экстремумами, лучик должен переместиться на правый хай/лоу и дальнейший отсчет/отрисовка зигзага начинается от данной точки.

3) Отрисовка старших таймфреймов.

Должна быть возможность на одном таймфрейме отображать зигзаги выбранных старших таймфреймов с сохранением настроек при переключении таймов.

Допустим, задал в настройках отображение для М1 (стартовый тайм) зигзаги м10, значчит зигзам должен строить на по экстремумам таймфрейма М10, но отображаться на всех таймах МТ5 с М1 оп М10 включительно, выше тайма М10, понятное дело он не должен отображаться.

На один и тот же график валютной мары, будет устанавливаться несколько индикаторов с вышестоящих таймов, на пример на стартовый тайм Н1, будет закинуто три индикатора зигзага, которые будут отрисовывать зигзаги с таймов Месяц, Неделя, Д1, Н12, это не настройка в меню индикатора, но такая возможность в итоге должна получиться.

4) В настройках зигзага, должна быть штатная функция выбора цвета+толщины+вид линии отрисовывающих зигзаг.

5) Что бы зигзаг рисовал быстро, в настройках зигзага нужна настройка какое кол-во свечей назад в историю отрисовывать, от 100 свечей до бесконечности (ограничиваясь максимум кол-вом свечей на графике), с кратностью значения равного единице. Задается пользователем в настройках индикатора вручную.

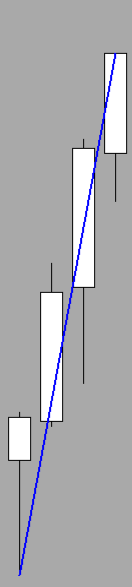
6) Должна быть настройка, вкл/выкл, учитываем доджики как свечи или не учитываем.

Если учитываем, то доджик воспринимается в алгоритме построения зигзага и как черная и как белая свеча одновременно, если не учитываем доджик, то на его хай/лоу может заканчиваться лучик бай/сел, но в логику отрисовки зигзага сам доджик ни как не влияет.

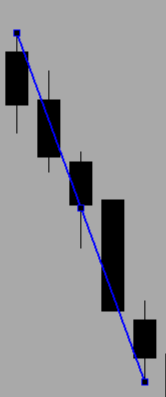
7) В меню, нужно добавить строку, в которой нужно вручную задавать сочетание клавиш, по нажатии которых будет включать/выключать отображение отрисовки зигзага (типа ctrl+1, ctrl+2, ctrl+3 … ), ctrl можно зашить, а вот 1,2,3 ... должно прописываться мною руками. Принцип работы данной функции следующий, задано допустим сочетание ctrl+1, на графике зигзаг по умолчанию отрисовывается, как только нажал ctrl+1, отрисовка исчезает, нажал еще раз ctrl+1, отрисовка появляется.

Основная логика, по бай свечке отрезок зигзага поднимается, по сел свечке опускается, дальше идут основные аспекты:

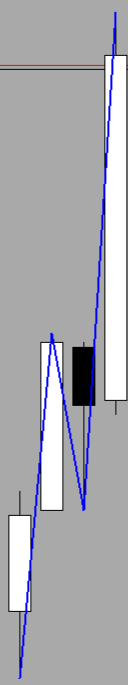
1)В баевском ряду, хаи и лои повышаются и не перебивают друг друга, рисуем одну линию



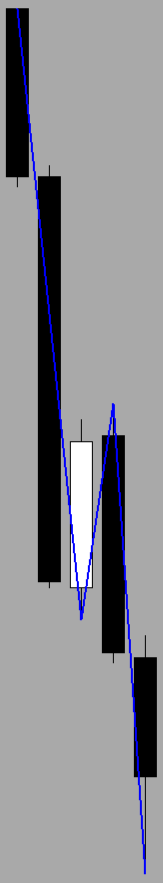
* 1. Для селов зеркально пункту от №1

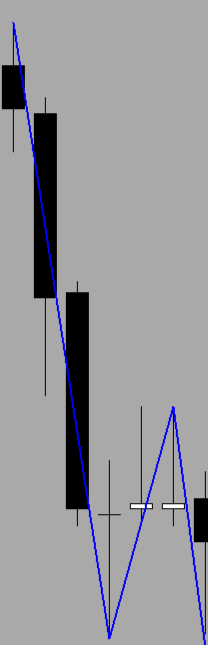


2) Если в ряду баивских свечек встречается хотя бы одна черная, делаем на неё отрисовку зигзага

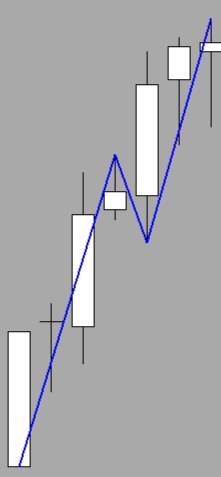


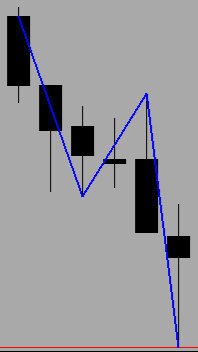
2.1) Для селов, ситуация зеркальная от пункту № 2



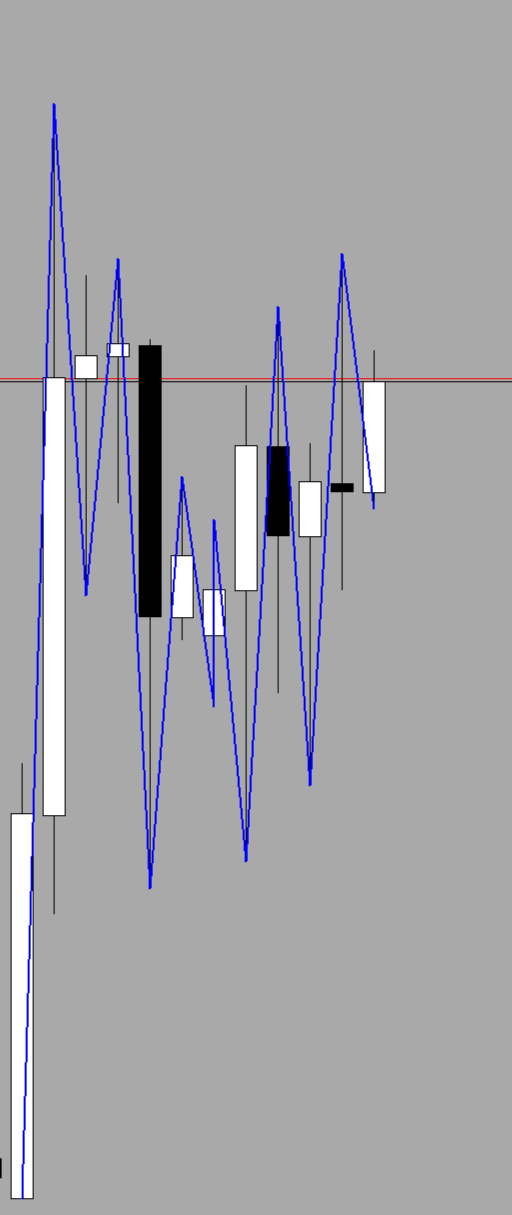
3) Если в бай откате, две или более баевские свечки имеют одинаковый хай, то отрисовываем зигзаг на хай самой правой свечи   


3.1) для селов ситуация зеркальная от пункта №3

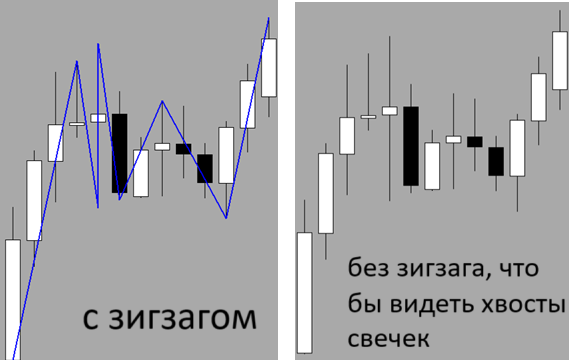
4) Если в ряду бай свечек, один из лоев баевской свечи, перелоил лой какой-либо другой баевской свечи, отрисовываем это движение как зигзаг   


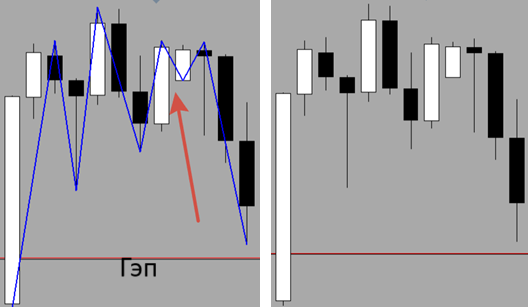
4.1) Для селов, ситуация зеркальная от пункта №4  


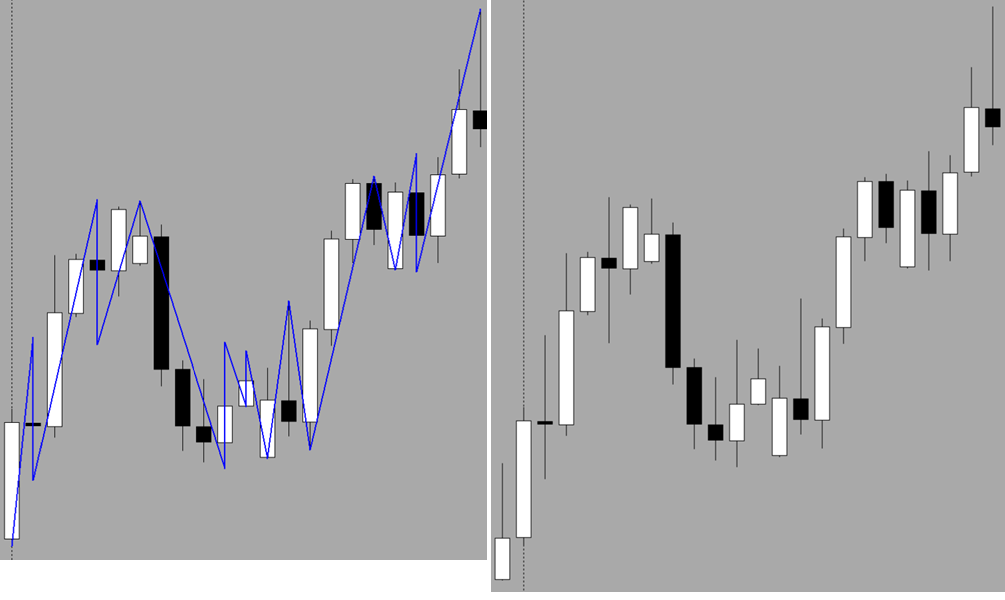
5) Если появляются движения внутри одной свечи, его тоже отрисовываем

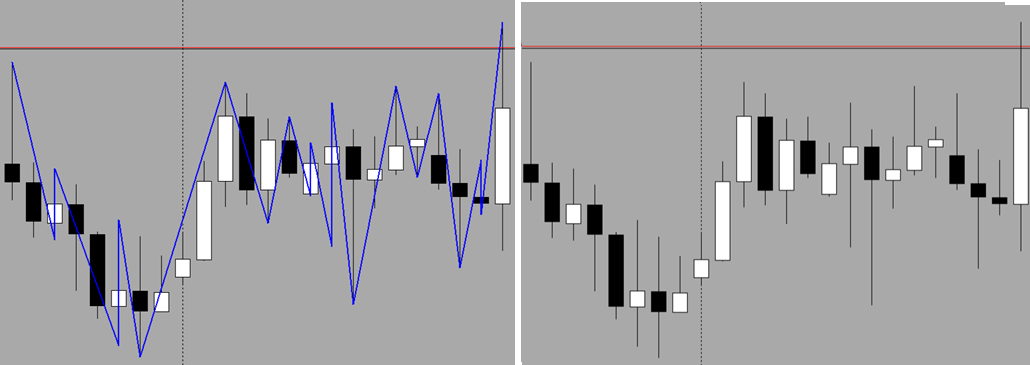


Дальше привожу примеры, которые долго описывать словами, просто привожу скринами. Все закономерности для бай движения, аналогично зеркальны для сел движения



Гэпы  






Скорее всего все нюансы/ситуации не описал, и в ходе тестирования, что-то да всплывёт, нужно будет дополнять по логике отрисовки зигзага.