Индикатор уровней

В этом индикаторе должны отображаться 2 вида уровней. Все они основаны на том, что за ними, предположительно размещаются некие объемы в виде отложенных ордеров толпы или ММ.

Уровень ЖЕЛЕЗНЫЙ

Этот уровень образуется, когда две и более вершин Зиг-зага устанавливаются в пределах нескольких пипсов (например до 15). Чем более касаний, тем темнее тон уровня.

Цвет например от светло-коричневого, до тёмно-коричневого.

Уровень строится толщиной от кончика хвоста до тела свечи первой вершинки зиг-зага.

Уровень «живет» до того момента, пока свеча всем телом, без учета хвоста, не закроется ниже или выше Железного уровня.

В тот момент, когда свеча полностью сформировалась, пробив Железный уровень, создается Алерт и рисуется точка. Уровень закончен!...

Пример:



Уровень Стартовый.

Этот уровень образуется на вершине Зиг-зага, импульсная линия которого, пробила две и более вершины (низины) предыдущих импульсов зиг-зага.

Исходим из того, что тот кто пихнул импульс, победив несколько других импульсов, будет защищать свои позиции.

Чем более пробитых вершинок, тем темнее уровень. Цвета традиционно: Селовские – от розового к красному, Баевые – от голубого к синему.

Вершинки, которые рассматриваем, как пробитые, их время жизни не должны превышать двое суток, лучше этот параметр настраивать как количество часов. Исходим из того, что если это время более N часов, то позиция, тем кто пихнул цену, уже закрыта и за этими вершинками объемов нет.

Время жизни Стартового уровня:

Уровень заканчивает свое существование с того момента, как только свеча всем телом, без учета хвоста, пробьет его. Рисуется точка и создается Алерт.

Если уровень не пробит, и свеча закрепилась, то уровень становится Железным и работает по правилу Железного уровня.

Примеры:







Еще один важный момент:

На графике хочу видеть уровни нескольких ТФ, например, М5 и Н1.

5 мин отображение должно в настройка устанавливаться время жизни в часах. Т.к. не имеет смысла серьезно относиться к 5мин уровням более 1,5-3 суток… (позиции закрыты уже).